

# 20 GIOCHI

**CBM 64**  
**SPECTRUM**  
**48 K**

A collection of 10 game covers arranged in a grid on a pink background:

- Ancient**: A man in a green tunic holding a sword.
- Color**: A stack of colorful rings.
- Ghost**: A woman with long blonde hair.
- Tecno Calcio**: A soccer game with a player and a ball.
- Tennis**: A tennis racket and a trophy.
- Big Xmas**: A man in a blue suit holding a rifle.
- Course**: A futuristic racing track.
- RUN OUT**: A red and white robot.
- Musicals**: A man in a suit playing a piano.
- Sorry**: A man in a yellow suit holding a ball.

A collection of 10 game covers arranged in a grid on a yellow background:

- BYMO**: A character in a yellow and black outfit.
- WINTER BOB**: A bobsled on a snowy track.
- SPACE HIGHWAY**: A yellow spaceship in space.
- BATTLE TRACK**: A red and yellow vehicle on a track.
- BOMBIX**: A red car on a road.
- CARBONISE**: A futuristic control panel.
- MAD DOG**: A green dog in a field.
- FIRST CLASS GOLF**: A golf club with a globe.
- DESTRUCTO INC.**: The text "DESTRUCTO INC." in a stylized font.
- OVERLORD**: A character in a yellow suit in a forest.

**FAST LOADING "BITURBO"**



# MIEI PRODI ALL'ASSALTO!

Miei prodi all'assalto gridavano i pirati quando vedevano una goletta spagnola tutta sola nei mari caraibici. La stessa frase la possiamo dire ora con il 64 o con Spectrum quando giochiamo a Pirate's, il primo gioco che presentiamo in questa rivista. Se poi volete andare all'assalto di galassie e astronavi potete sbizzarrirvi con gli altri giochi di questo volume. Il più bullo dei bulli resta comunque Joe Balde che ognuno di noi vorrebbe avere come amico.

**IMPORTANTE!!!**

## **CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX**

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.  
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

**MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!**

# **POTRETE VINCERE**

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato  
Lire 150.000 per il listato**

**Telefonate al 02/8361077  
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti**

Dir. Resp. Elvio Fantini

Edizione Società SIPE srl. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III/70

Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello



# SULLA CASSETTA



**CBM 64**

**LATO A**



**SPECTRUM**

**LATO B**

4 ANCIENT

5 OCA GINA

6 GHOST

7 TECNO CALCIO

8 TENNIS

9 BIG HOLES

10 COURSE

11 RUN OUT

12 MUSICALS

13 SORCY

14 Pirate's: quando la Tortuga si arrabbia

20 Mag Max: questi Mechanoids sono proprio brutti

22 Joe Blade: il più duro dei duri

24 Red Led: l'importante è non cadere

BYMO

WINTER BOB

SPACE HIGHWAY

BATTLE TRACK

BOMBIX

CARBONISE

MAD DOG

FIRST CLASS GOLF

DESTRUCTO INC.

OVERLORD



## ANCIENT



## CBM 64

Poiché era figlio di un dio e di una mortale, Ercole, il semidio, non avrebbe mai potuto recarsi sull'Olimpo, tuttavia, viste le sue buone qualità, gli fu comunicato che l'accesso alla Sommità gli sarebbe stato concesso solo al prezzo del superamento delle prove delle mille difficoltà. E così nella lunga scalata verso la vetta dei Supremi il nostro eroe dovrà superare, anche se a prezzo di grandi fatiche, i numerosi stadi dell'accrescimento conquistando, ad uno ad uno, gli amuleti della forza spirituale, capaci di conferirgli il titolo di dio dell'Olimpo. Nel suo cammino però verrà ostacolato da alcuni demoni guardiani, che sono stati incaricati proprio di misurare le sue capacità, contro i quali dovrà combattere a colpi di spada. I suoi avversari saranno via via più agguerriti, ma all'aumentare del potere di Ercole potranno essere combattuti con maggior energia.

## BYMO



## SPECTRUM

Un guerriero immortale deve affrontare mille pericoli per veder vincere il Bene. Lungo il cammino che lo porta alla visione del Bene il nostro eroe trova ogni tipo di nemici che deve abbattere, guerrieri, rettili, miraggi, mostri, creature magiche. Intanto deve raccogliere delle icone che gli permetteranno di sopravvivere e di cambiare poteri.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

F1 fine gioco  
F3 pausa sì/no

### JOYSTICK KEMPSTON

T ricomincia  
tasti ridefinibili



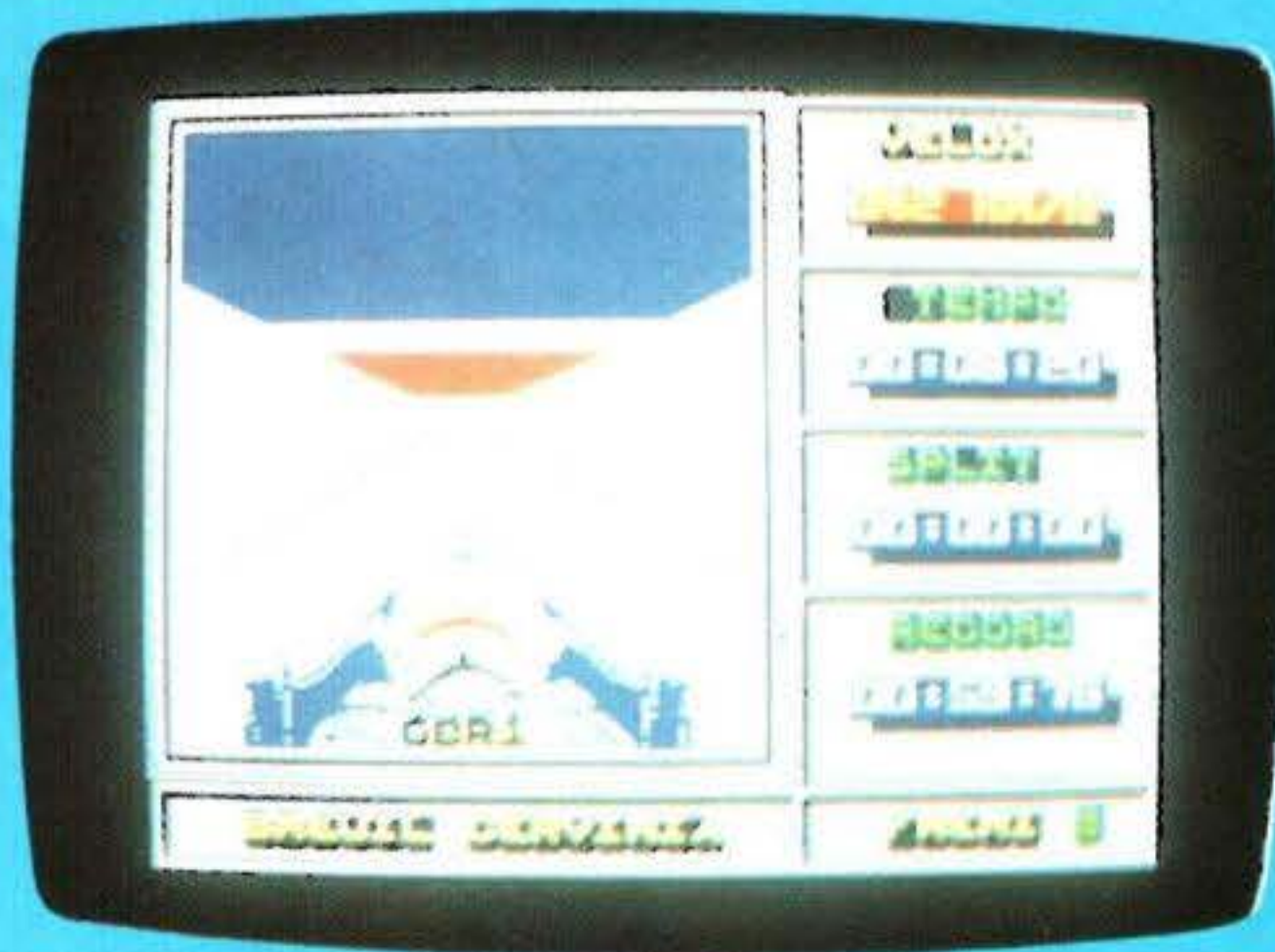
## OCA GINA



**CBM 64**

La nostra amica, l'oca Gina, era stufa di stare chiusa nel recinto assieme alle sue amiche. Aveva infatti letto molti libri di avventure e sognava in continuazione il giungere del momento in cui avrebbe potuto darsela a gambe e vivere finalmente libera. Ma un bellissimo giorno questo sogno si avverò e Gina si trovò all'aperto. In quel momento dovette purtroppo ricredersi e scoprì che il pollaio era un rifugio sicuro. Qui fuori c'erano infatti mosche, uccelli rapaci, esseri mostruosi che attentavano alla sua vita. Ecco che la nostra coraggiosa oca non si disperò e decise di mettercela tutta per sopravvivere. Aiutala in questo difficile compito, facendola camminare sui muriccioli della casa in costruzione, in modo che i vari mattoncini cadano sulle teste dei nemici per eliminarli. Se Gina riuscirà a superare una situazione, gliene verrà proposta una più difficile; riuscirà a sopravvivere?

## WINTER BOB



**SPECTRUM**

Questo gioco è la perfetta simulazione di una discesa mozzafiato in bob durante i giochi Olimpici. Preparatevi quindi a scivolare sui pattini del vostro bob e cercate di conquistare la medaglia d'oro.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

**RUN/STOP** pausa  
**F1** scelta livello  
**F3** livello gioco  
**F5** no. giocatori

### JOYSTICK KEMPSTON

**ENTER** inizio gioco  
**5** sinistra  
**6** basso  
**7** alto  
**8** destra  
**0** fuoco  
**A** esce dal gioco  
**H** pausa



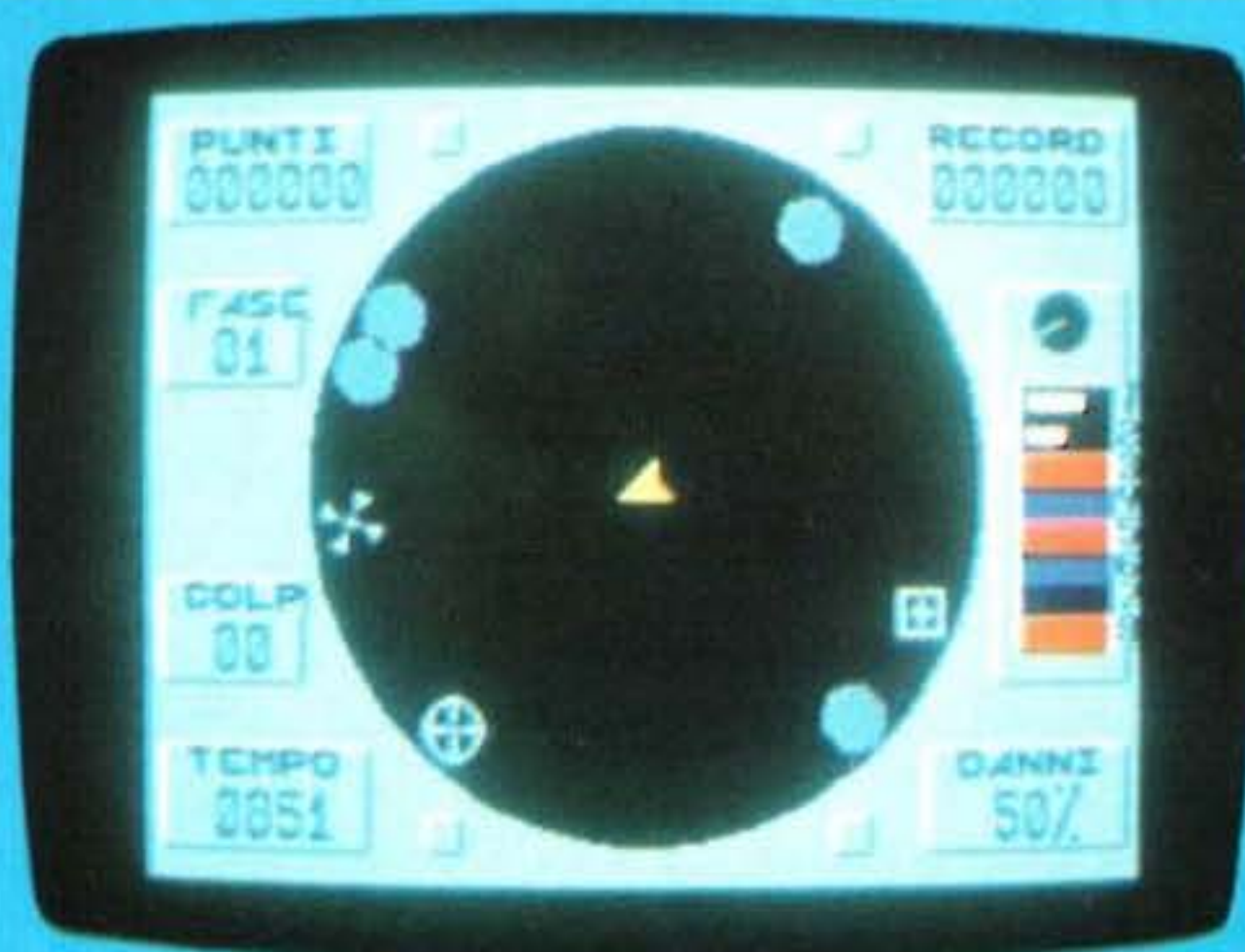
## GHOST



**CBM 64**

Fin dal primo manifestarsi dei fenomeni paranormali nell'antica casa di Salem, gli abitanti terrorizzati cominciarono ad abbandonare la città lasciando il deserto dietro le loro spalle. Quando ormai le forze del male sembravano padrone del campo, un solo uomo, il famoso professor Prescott, noto per i suoi poteri medianici, decise di restare a combattere l'ignoto nel luogo della sua stessa origine. Entrato nella famigerata casa del male, dovrà vedersela contro orde di demoniaci fantasmi e spettri, che potrà combattere con la forza del suo disintegratore di campo protoplastico, aprendosi la strada fino alla camera più oscura e distruggere l'origine prima del male.

## SPACE HIGHWAY



**SPECTRUM**

Il vostro compito è quello di impedire agli alieni invasori di bloccare gli 8 settori del corridoio galattico. La colonnina colorata accanto a ogni settore indica il tempo restante prima che le bombe esplodano. La lunghezza della colonna indica invece lo status dei danni subiti. Il segreto è sparare alle forme verdi quando si incrociano.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 1

**F1/FUOCO**      inizio gioco  
**F7**                nr. giocatori

### JOYSTICK KEMPSTON

**Z/C/B**          gira in senso orario  
**X/V/N**          gira in senso antiorario  
**A/S**              freccia in basso  
**Q/W**              freccia in alto  
**1/9**               fuoco/salta



## TECNO CALCIO



**CBM 64**

Sembra strano, ma è proprio con l'avvento della stagione più fredda dell'anno, l'inverno, che inizia il campionato di calcio. Soprattutto il lunedì mattina tutti i tifosi si riuniscono in gruppi per discutere dei risultati delle partite giocate il giorno precedente e non pochi si scaldano parlando della squadra del cuore. Proprio per tutti questi tifosi desiderosi di cimentarsi a propria volta nel disputare delle entusiasmanti partite, ma in pantofole davanti alla TV, abbiamo pensato a "Tecno Calcio". Dopo aver scelto il colore degli omini della Vostra squadra, potrete battere il calcio d'inizio e partecipare ad un'agguerrita battaglia. Scopo del gioco è naturalmente gettare più palle nella rete avversaria, ma le regole sono naturalmente note a tutti. Ed ora non vi resta che giocare.

## BATTLE TRACK



**SPECTRUM**

Una strenua battaglia su due ruote in cui la vostra supermoto è equipaggiatissima per affrontare qualsiasi tenzone. Infatti oltre a correre come un pazzo per le strade di una Londra del Duemilacento potete anche dare mano al laser e bruciare tutto ciò che vi si para davanti. Potete giocare da soli o in due. Sul pannello di controllo vedete in alto a sinistra l'indicatore dell'olio, sotto quello del carburante, in alto il radar, sotto i razzi, lo stato dei pneumatici, i vari punteggi, i danni subiti, il tempo e le vite rimaste.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 1/2

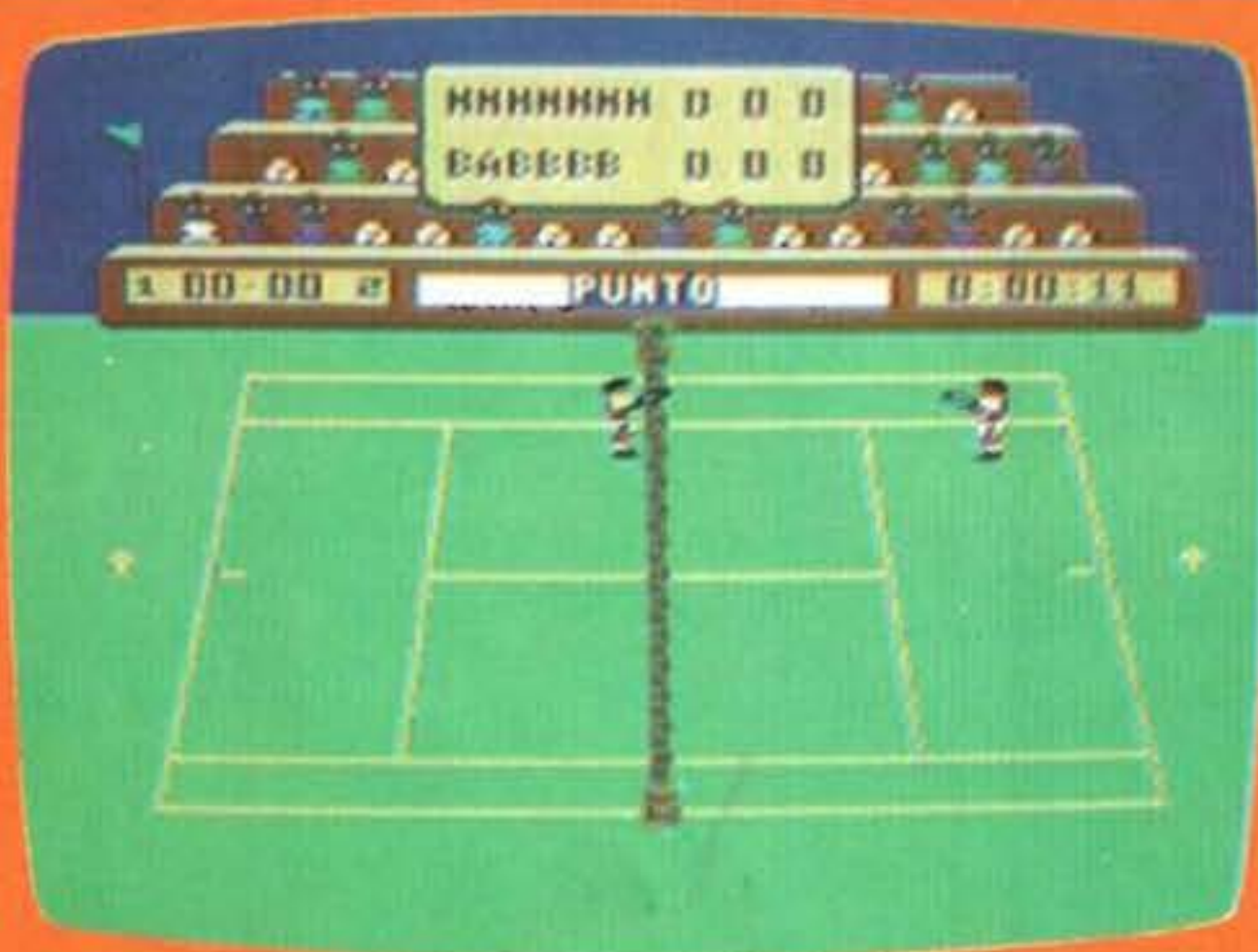
F1	livello gioco
F3	durata partita
F5	tipo gioco
F7	numero giocatori

### JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORE

tasti ridefinibili



## TENNIS



**CBM 64**

Ecco un'autentica simulazione di questo gioco, dove il vostro unico scopo sarà quello di raggiungere il top gareggiando contro il computer o un vostro amico. Come primo compito dovrete comporre il tabellone di gara, scegliendo il nome di una serie di giocatori (massimo 20 lettere), il sesso, il colore dei loro abiti e da ultimo il numero di giocatori in gara. Attenzione se avrete assegnato solo 10 posizioni, il gioco partirà in demo. Le regole sono quelle usuali del gioco: per servire dovrete premere il fuoco una volta per far rimbalzare la pallina e una seconda per colpirla direzionandola con il joystick, scegliendo in base alla sua inclinazione l'angolo di tiro. Dovrete naturalmente riuscire a battere il vostro avversario di 2 set per aggiudicarvi il game e questo per tre volte. Ma tutto questo vi è ben noto, non vi resta che cimentarvi dal vivo e diventare "the best".

## BOMBIX



**SPECTRUM**

La battaglia per la conquista della galassia è già cominciata quando il comando supremo decide di inviare sul teatro delle azioni di guerra la sua migliore pattuglia il cui motto è "gloria o morte". Il suo compito è quello di liberare il popolo oppresso dagli alieni.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 1

**FUOCO**                    inizio gioco  
                                 scelta opzioni  
**RESTORE**                ritorno al menù

### JOYSTICK KEMPSTON

**Y**                            avanti  
**H**                            avanti  
**O**                            sinistra  
**P**                            destra  
**J**                            fuoco



## BIG HOLES

## CARBONISE



### CBM 64



### SPECTRUM

Siamo ormai nel 25° secolo. Purtroppo la natura terrestre a noi conosciuta è stata distrutta dalle numerose guerre batteriologiche e chimiche che si sono susseguite negli ultimi anni e proliferano ovunque delle strane forme di vita, le cui intenzioni nei confronti dell'uomo sono a noi sconosciute. Proprio per scoprire quanto la natura sia ostile a noi esseri umani è stata scelta una squadra, capeggiata dal grande Bob Hope, che si rechi in varie zone del nostro emisfero con l'intento di svelare questo mistero. Sparando a tutto quanto si muove e ti sembra ostile e soprattutto evitando le grandi buche, nelle quali purtroppo sprofonderai irrimediabilmente porta a termine il tuo difficile compito di esploratore, permettendo così ai tuoi simili di saperne di più su ciò che li circonda.

Con questo gioco ti scopri improvvisamente un mercante. Devi infatti fare affari in qualcosa come 5 miliardi di pianeti diversi e crediamo che non ti basteranno 50 anni per visitarli tutti. Per diventare ricco impara ad atterrare dolcemente evitando di schiantarti contro meteore vaganti e facendo i conti giusti per non pagare troppo d'assicurazione. Attento che anche la banca è pronta ad imbrogliarti mentre il tuo cargo ha bisogno di cure continue alla carrozzeria e al motore. Impara anche a fare affari con gli alieni. Non è poi così facile.

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 1

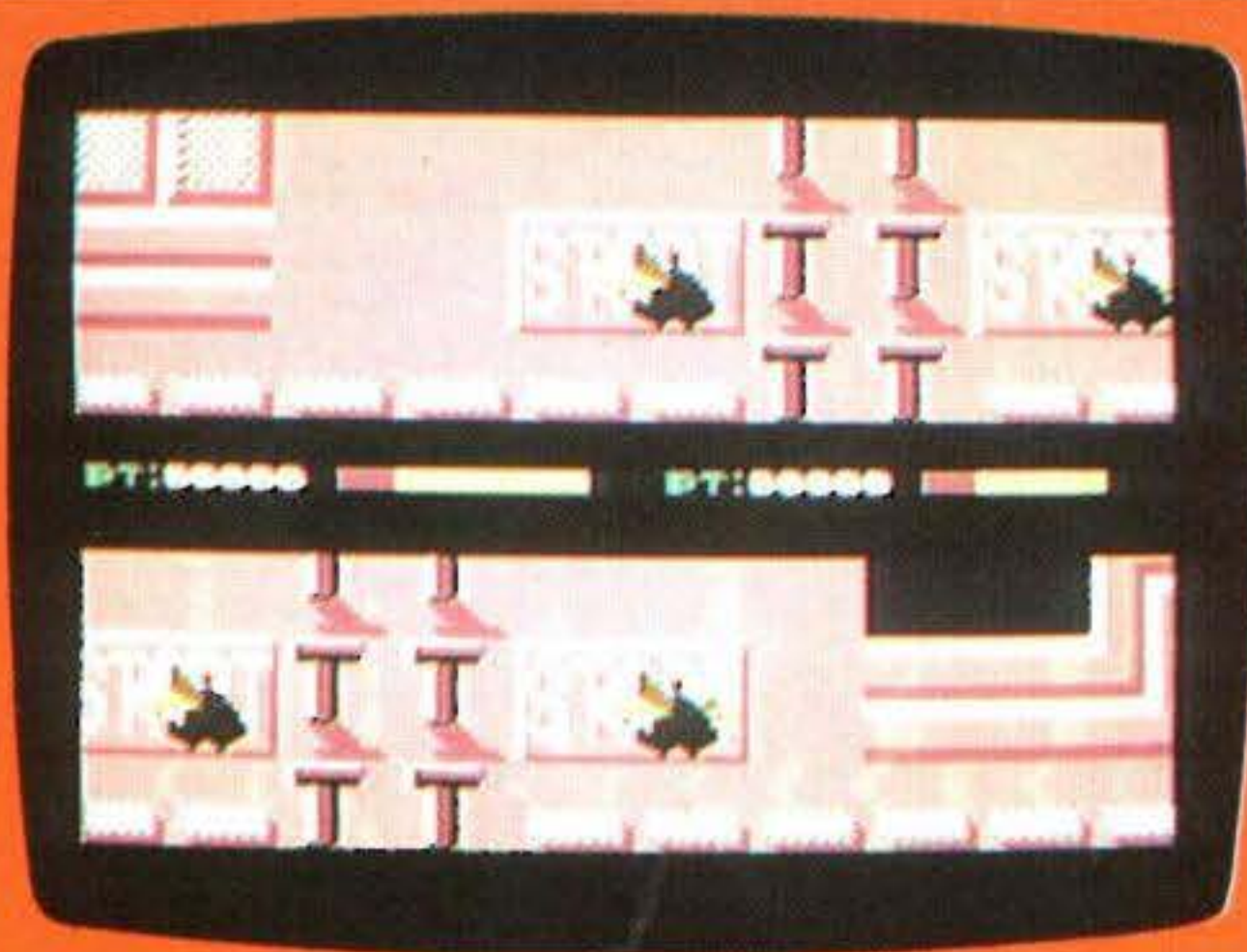
<b>F1</b>	musica
<b>F3</b>	pausa
<b>F5</b>	fine gioco
<b>FUOCO</b>	inizio gioco

### JOYSTICK KEMPSTON - INTERFACCIA 2 - CURSORE

<b>Q/A</b>	alto/basso
<b>O/P</b>	sinistra destra
<b>N</b>	fuoco
<b>H</b>	pausa
<b>S</b>	scudi
<b>B</b>	booster
<b>D</b>	porte del cargo
<b>R</b>	danni
<b>I</b>	inventario
<b>M</b>	mappa
<b>C</b>	polizia
<b>H</b>	ipersalto
<b>J/K</b>	cambio coordinate
<b>Z</b>	suono sì/no
<b>L</b>	carrello
<b>B</b>	freni
<b>E</b>	motori



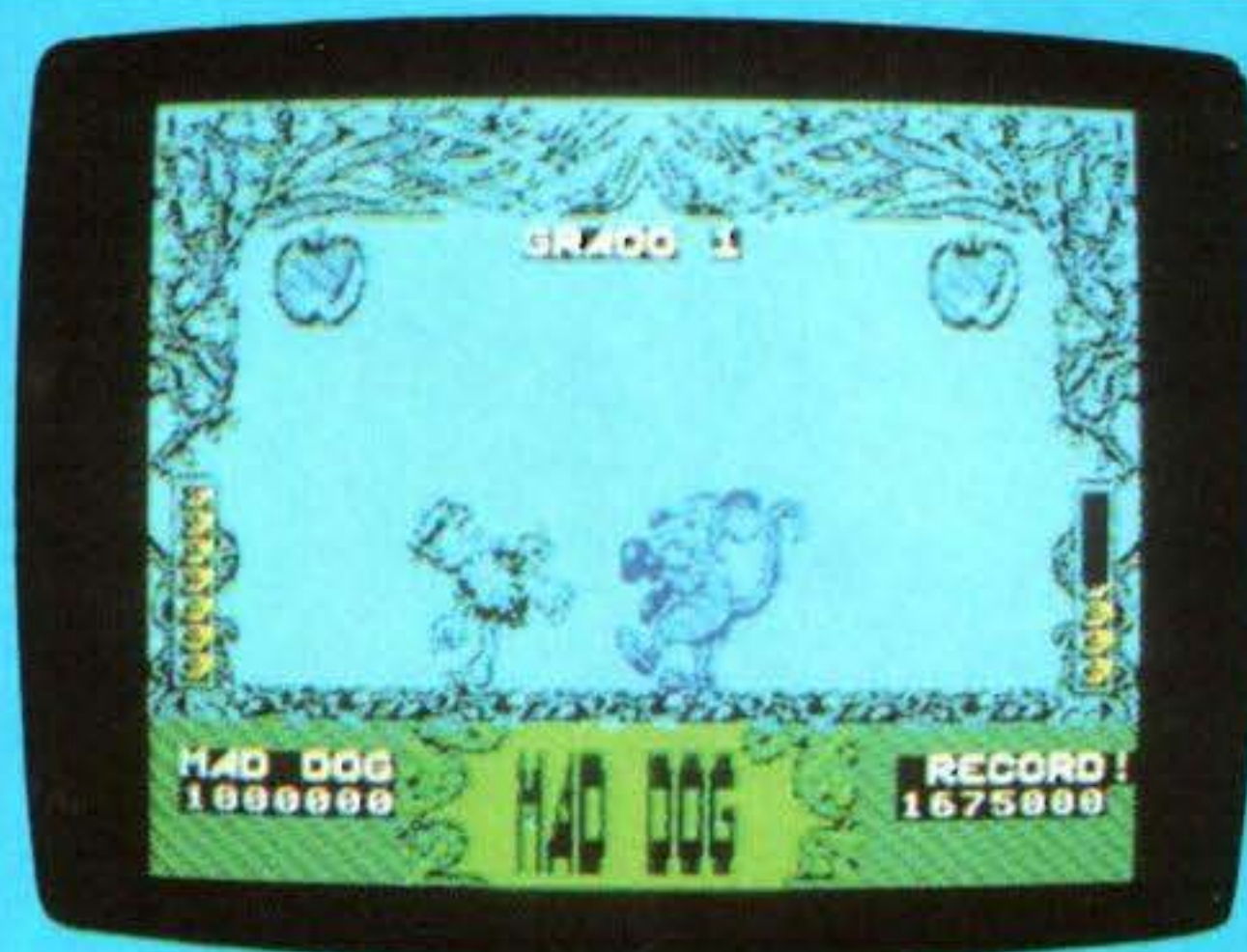
## COURSE



**CBM 64**

Senz'altro a molti di Voi piacciono le corse automobilistiche e si appassionano a vederle di persona in un autodromo o almeno alla TV. E naturalmente questi tifosi avranno giocato ai numerosi giochi per computer dove delle vetture si rincorrono su un tracciato automobilistico o partecipano a delle selezioni di corsa su strada. Ma ecco la novità, questa volta i nostri corridori devono prendere parte ad una gara nello spazio. A bordo di un jet superveloce il nostro pilota dovrà raggiungere il traguardo nel più breve tempo possibile. Attenzione, però la strada può essere ostacolata da altri velivoli o da oggetti che disturbano il tuo percorso, eliminali a suon di bombe per sgombrarti il campo. Stai quindi sempre all'erta perché ovunque si possono nascondere insidie e pericoli.

## MAD DOG



**SPECTRUM**

Il fantastico combattente giallo è tornato dal suo viaggio oltremare e ha trovato il proprio villaggio occupato da una gang di delinquenti. Il saggio vecchio del paese lo invita a combattere per liberare i suoi cari dalla schiavitù e il guerriero non si fa certo pregare. Per liberare tutto il paese deve però battere gli otto componenti della gang.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 1

**F1** fuoco/inizio gioco  
**F7** no. giocatori

### JOYSTICK KEMPSTON

**I/O** sinistro/destro  
**Q/W** salto alto/avanti  
**K** calcio volante  
**A** testata  
**P** calcio basso/pugno  
**S** calcio alto  
**L** calcio medio  
**I&P** bloccaggio  
**CAPS + SPACE** torna al menu



## RUN/OUT



**CBM 64**

Una nuova appassionante gara automobilistica appare ai vostri occhi quando fate girare questo bel programma. Dopo aver infatti scelto uno dei tracciati a vostra disposizione vi disporrete alla riga di partenza e quando finalmente il semaforo scatterà sul verde della via libera potrete gettarvi allo sbaraglio in questa gara mozzafiato. Evitando accuratamente con prontezza di riflessi i numerosi ostacoli posti sul tuo cammino per rendere la cosa più difficile, dovrai correre a ruota libera per raggiungere il traguardo nel più breve tempo possibile e aggiudicarti quindi la vittoria. Attenzione però, se vorrai ottenere un maggior punteggio dovrai raccogliere le bandierine bonus, che si trovano disseminate qua e là e, se ti è possibile, ma senza uscire fuori strada, passare sotto gli striscini numerati.

## FIRST CLASS GOLF



**SPECTRUM**

Con questa stupenda simulazione del gioco del golf hai l'opportunità di giocare sui più famosi campi del mondo. Il gioco infatti prevede di giocare su quattro bellissimi campi riprodotti in tutte le loro difficoltà, sia nel controllo della forza del tiro che nella scelta della mazza che nel taglio dato alla pallina. I più bravi dovranno anche tener conto dell'intensità del vento oltre che della pendenza del green.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

<b>FUOCO</b>	inizio gioco cambio marcia
<b>JOYSTICK AVANTI</b>	accelera
<b>JOYSITCK</b>	
<b>INDIETRO</b>	decelera

### JOYSTICK KEMPSTON



## MUSICALS



**CBM 64**

Dal tempo in cui fu inventata la musica, l'uomo è stato spesso indotto a sognare da essa e si immedesima fino al punto che a volte il sogno viene confuso irrimediabilmente con la realtà del mondo che ci circonda. Ed è proprio in uno di questi sogni che il nostro eroe si troverà alle prese con una difficilissima caccia alle note mentre un'orda di dispettosi personaggi cercheranno di ostacolare in tutti i modi la sua impresa.

Infatti il nostro eroe, oltre che abile nel muoversi, dovrà inoltre cercare di essere anche molto attento, perché alcuni di questi personaggi cercheranno di fargli la pelle come: teschi, nuvole e ragnatele. Riuscirai a comporre i 60 pezzi musicali senza vivere un incubo e sopravvivendo fino alla fine?

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

<b>F1</b>	nr. giocatori
<b>F3</b>	nr. vite
<b>F5</b>	difficoltà
<b>F7</b>	sesto personaggi

## DESTRUCTO INC.



**SPECTRUM**

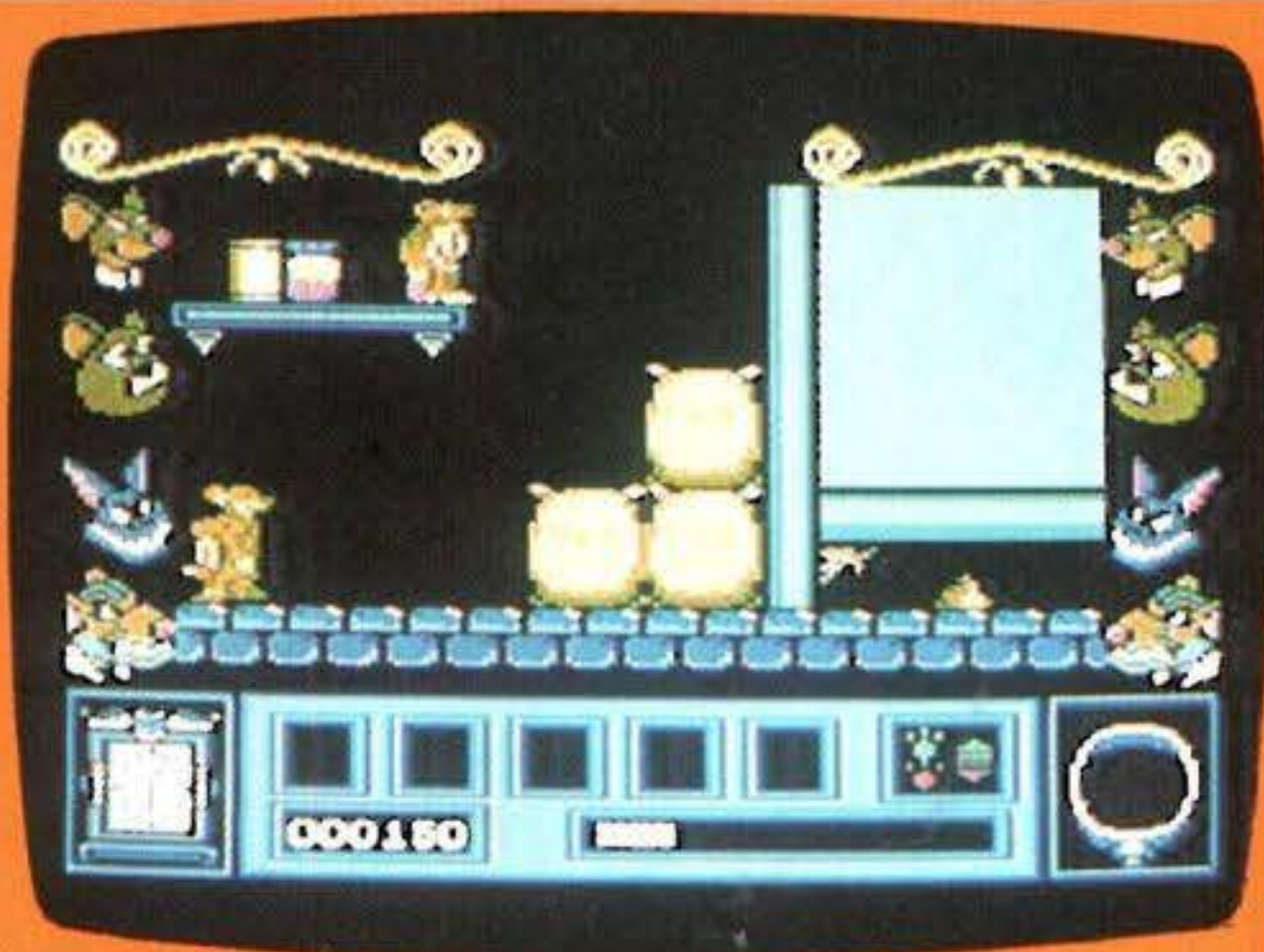
Il vostro sottomarino nucleare vi porta sotto la torre del nemico. Qui dovete scalare la torre nel tempo stabilito utilizzando cornicioni, tunnels e ascensori. Attenti perché alcuni cornicioni si sbriciolano quando vi posate il piede sopra e altri vi fanno scivolare. Intanto continuano a cadervi addosso dei macigni che solo raramente potete distruggere. Una volta arrivati in cima alla torre entrate nella porta che troverete aperta e date il via al meccanismo di distruzione lasciandovi il tempo di riprendere il sottomarino e di ritornare alla base per una nuova missione.

### JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORE

<b>1/2</b>	uno/due giocatori
<b>3/4</b>	effetti musicali
<b>W/I</b>	sinistra
<b>E/O</b>	destra
<b>P/Q</b>	superare una porta/ascensore
<b>L/S</b>	scendere dall'ascensore
<b>C/N</b>	lanciare una palla
<b>ENTER</b>	pausa
<b>BREAK</b>	esce dal gioco



## SORCY



**CBM 64**

Abitualmente il ruolo dell'investigatore è sempre impersonato da un uomo, o da una donna, chi non ricorda Hercule Poirot o Mrs. Marple, ma ecco che il nostro fantasioso autore ha scelto questa volta un interprete veramente insolito: un topo. Probabilmente penserete che per questo furbo intelligente e piccolo amico sia semplice trovare indizi e scovare il colpevole. Ma vedrete che le cose non sono così facili, per Sorcy. Aiutatelo nella sua ardua investigazione fuori e dentro casa, rovistando dove pensate si possano trovare cose utili per il vostro lavoro o delle utili prove: raccogliete infatti le trappole che possono essere usate per immobilizzare gli altri animali della storia o raccogliere i pezzi di formaggio per reintegrare le vostre energie. Badate però, il tempo vi è ostile, un orologio scandirà il trascorrere dei minuti, e con essi la fine della vostra vita.

## OVERLORD



**SPECTRUM**

Un gioco che assomiglia molto alla mitica lotta contro il minotauro. Soltanto che in questa simulazione di battaglia tra un eroe e un mostro è quasi sempre l'animale a prevalere anche perché è veramente difficilissimo superare i vari livelli di gioco. Ogni livello ha due uscite verso il mondo successivo e una schiera di guardiani è pronta a farvi fuori. Potete però utilizzare al meglio la vostra forza servendovi dei vari incantesimi che troverete per strada.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

**SPAZIO**  
**FUOCO**

cerca  
prendere/lasciare

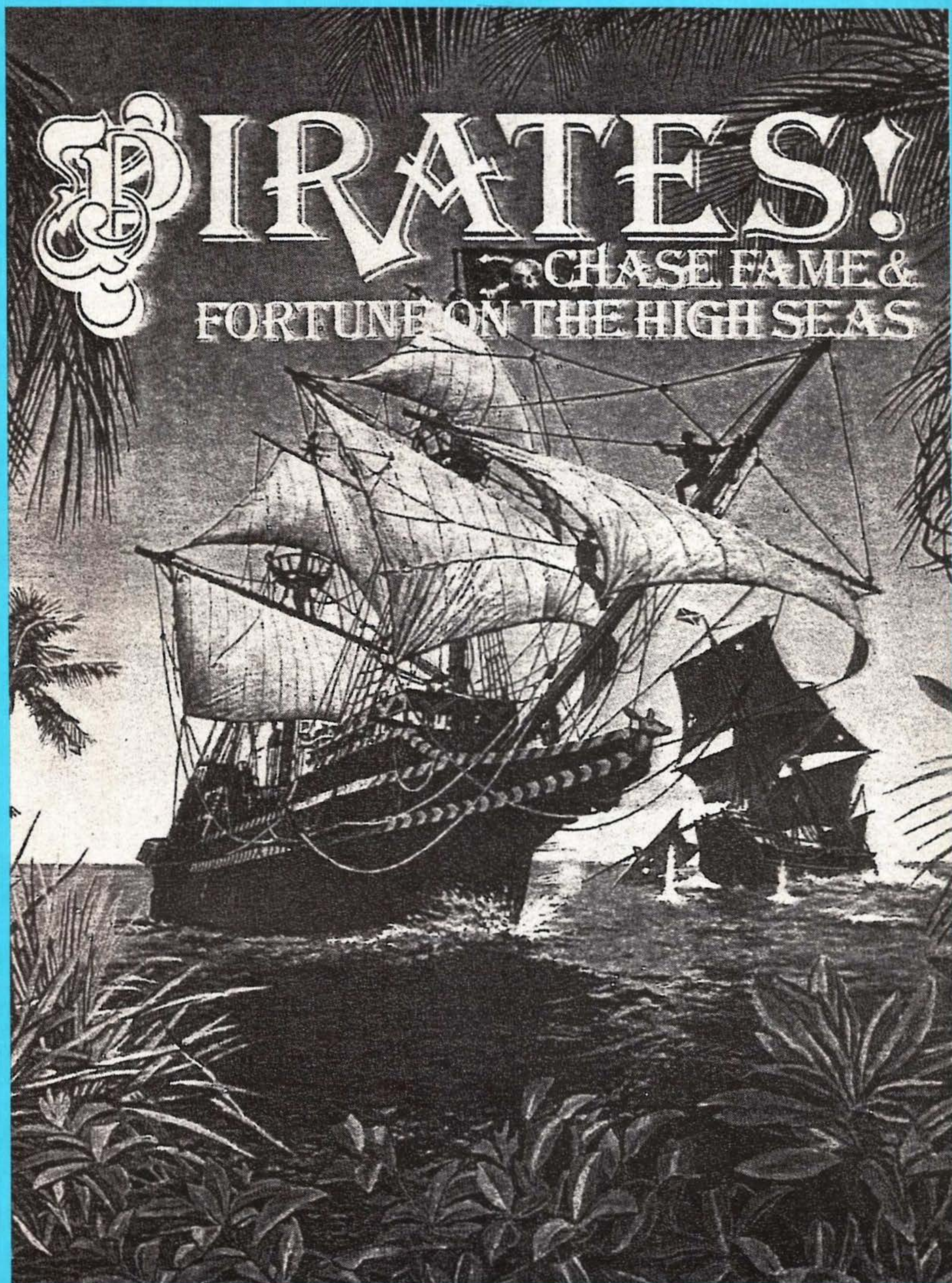
### JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORE

tasti ridefinibili



# PIRATES!

CHASE FAME &  
FORTUNE ON THE HIGH SEAS





Il primo passo da fare per imparare a giocare Pirates è leggere il manuale "molto attentamente". Fallo subito, anche se pensi di conoscerlo già bene, ci sono così tante sottigliezze che sicuramente qualcuna ti sfugge.

A questo punto dovresti decidere che cosa vuoi dal gioco; se lo stai giocando convinto che sia finzione probabilmente dovresti smettere di leggere, andare subito a giocarlo, imparare mentre giochi e divertirtici.

Se invece lo giochi sul serio, avrai bisogno di sapere come guadagnare punti e dovrai terminare il lavoro a tavolino prima di poter passare all'azione.

### Creare il personaggio

Qui la principale preoccupazione consiste semplicemente nella scelta di un'abilità. Le due da ignorare sono Intelligenza (Wit), Charm ed anche Medicina (Medicine): lo Charm non è necessario se hai successo (!), quando i governatori ti inviteranno comunque a cena abbastanza spesso da permetterti di frequentare le loro figlie; se invece ti feriscono così spesso da aver bisogno di medicine significa che non stai giocando affatto bene.

Per quanto riguarda le tre restanti qualità, Gunnery (l'Artiglieria) è OK, ma comporta degli inconvenienti (vedi Combat - Combattimento), e Navigation (Navigazione) è abbastanza utile quando cerchi di trascinare quelle grosse navi a vela quadra.

Ma, tra tutte, la più utile delle capacità è saper usare la spada, poiché quasi tutti gli aspetti importanti del gioco si risolvono in un duello.

Il periodo storico da te scelto è una sottile forma per porti delle difficoltà nel livello.

Il manuale spiega abbastanza chiaramente la natura di ciascuna era, quindi scegli da te, ma ti suggerisco di cominciare dal livello del 1660. Per quanto riguarda la nazionalità, stai giustamente guardando a quella inglese o a quella francese, dato che gli spagnoli non perdonano la pirateria e gli olandesi hanno troppo pochi porti.

Ciò che accade nei livelli — prendi esempio dai fanfaroni — è ambizione contro esperienza, cioè giocare sull'inesperienza per catturare il senso del gioco, ma per un personaggio serio, come minimo significa iniziare da professionista.

Questo è necessario, dato che devi usare tutta la tua vita per accumulare ricchezze; iniziando da principiante, perderesti del tempo prezioso,

praticamente guadagnando soldi per i tuoi amici. C'è anche il pericolo che cominci a credere di essere invincibile e questo ti porterà ad un risveglio alquanto duro nei livelli successivi.

### Battaglia navale

Indubbiamente la prima prova considerevole in cui ti dovrai cimentare è quella in cui la tua nave è impegnata in una battaglia.

Dapprima assicurati di usare la giusta nave ammiraglia: questo significa una vera nave, da pro a poppa, oppure una fregata (sarebbe una bella fortuna!), dato che nient'altro è altrettanto manovrabile.

Cerca di evitare i conflitti a fuoco, un cannone porta sempre cattive notizie; nella maggior parte dei casi finisci con due navi distrutte e pochi superstiti. Pertanto devi cercare di speronare la nave avversaria nel minor tempo possibile, anche se questo significa prendere una o due



bordate nello svolgimento.

Generalmente la tattica migliore è attaccare frontalmente la nave nemica; se sei superato il numero devi cercare di colpirla un paio di volte durante l'accostamento e tagliarla fuori se cerca di scappare.

Il modo migliore per evitare il fuoco dei cannoni, se dovessi attaccare un furibondo capitano o un forte, è prendere la via più veloce, purché non sia proprio davanti a lui, finché spara, e poi cambiare rapidamente direzione.

I nemici tendono ad anticipare la tua posizione, per cui alcuni proiettili potrebbero arrivare fino ad una breve distanza dalla tua nave. Se la direzione migliore è proprio davanti a lui, allora vai rapidamente per quella via (nel modo suggerito prima) o scappi, specialmente se il nemico ha un alto potenziale di armi.



Nota che gli spari di un calibro 24 possono affondare una nave in due soli colpi!

### **Battaglia sulla terraferma**

Se gli attacchi navali sono sempre in termini di navi, le battaglie sulla terraferma si combattono in termini di uomini.

In genere, attacchi in città sulla terraferma non sono i favoriti, dato che mentre nelle battaglie navali c'è un unico nemico da attaccare, nelle battaglie a terra ci sono diversi nemici.

In queste battaglie si usa assumere più uomini: usando solo due gruppi di 30-40 uomini è possibile fronteggiare 200-300 soldati.

Prima devi aspettare con i tuoi uomini finché il nemico sia fuori dalla città; poi conduci entrambi i tuoi gruppi nella foresta; il nemico dovrebbe fermarsi nel momento in cui non ti vede più. Allora allontanati dal bosco e dalla città uno dei due gruppi, sperando di incontrare una zona paludosa; tutte le forze nemiche dovrebbero seguirti per attaccarti. Una volta che tutti sono sistemati nella palude e il gruppo che ha fatto da esca sta per essere massacrato, conduci l'altro gruppo dritto verso la città. Il nemico non sarà in grado di bloccarti in tempo e allora tu potrai attaccare il forte con il gruppo principale.

Avrai bisogno di essere un buon spadaccino se vuoi sbaragliare una grande città con il tuo gruppo, ma la tattica migliore è il ritmo, o una serie di sferzate, o un continuo colpire e schivare, fino a che il nemico è nella giusta posizione.

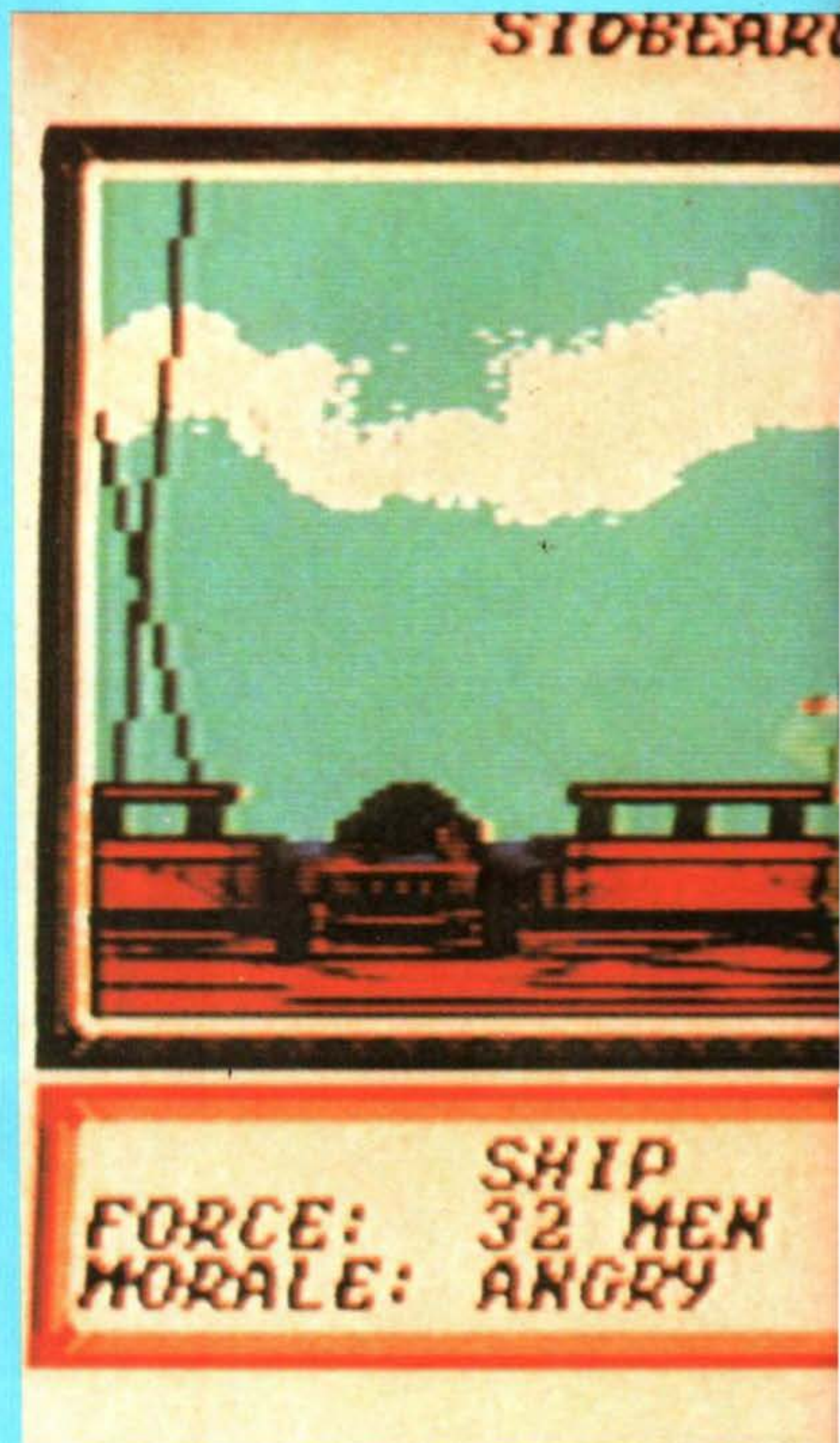
Dopo aver detto questo, è praticamente impossibile preparare un piano di combattimento in anticipo, devi prima sapere che tipo di nemici devi fronteggiare. Anche la scelta delle armi è difficile da definire esattamente: alla scelta, infatti, concorrono vari fattori. La sciabola sarà adatta in qualsiasi situazione, essendo una via di mezzo tra le altre due armi; la corta sciabola è adatta quando tu sei superiore di numero, quando il tuo avversario è poco abile, oppure quando devi sistemare in fretta la questione; lo spadino invece è ottimo per tenere a bada un bravo spadaccino mentre i tuoi uomini lo liquidano, oppure (più raramente) per accollarsi un difficile compito nel quale non devi essere colpito. La maggior parte delle persone scoprono una particolare arma e uno stile che gli si adattano e possono poi svilupparlo in una tecnica efficace.

Un appunto sulle lotte apparentemente impossibili: non importa di quanto vieni superato nu-

mericamente; conta di più il numero assoluto di uomini di cui disponi. Prendi come unità di misura delle tue qualità di spadaccino il numero di uomini che ti occorrono per sconfiggere vasti gruppi (150 uomini): non subirai nessuna sconfitta se hai più di 100 uomini impegnati in un combattimento con le spade, purché tu sappia combattere intelligentemente, e se riesci a sopravvivere con 50 uomini significa che stai facendo del tuo meglio.

### **Lotta con le spade**

Come ho detto prima, da questo dipendono tutte le cose importanti. È difficile suggerire tattiche specifiche per il gioco di spada: il popolo della città tende a stare fermo ed incassare i colpi, le guardie si confondono con i capitani delle navi, mentre i Vip e i portentosi pirati sa-





ranno abilmente aggressivi. Comunque, il popolo in genere non è molto abile ed è semplice toglierlo di mezzo con la sciabola. Naturalmente questo è un piano d'attacco molto semplificato, ma sembra che sia il più efficace, specialmente se riesci a portare due gruppi (e quindi inizialmente ne dovrai formare tre) al forte della città.

### La fuga

Ci sono momenti nella lotta con la spada, in cui ti accorgerai di lottare per una causa persa (debole, con 15 uomini rimasti, non è difficile immaginare come andrà a finire). A questo punto RUN (scappa), la tua reputazione ne soffrirà, ma almeno non ti faranno a pezzi. Per questo motivo spesso è meglio condurre la lotta sul lato destro dello schermo, perché ti sia possi-

bile una veloce ritirata.

### Salvare il gioco

È utile a questo punto, dire che un salvataggio regolare della posizione del gioco è essenziale. Come con molti giochi Microprose, non appena capisci di aver raggiunto qualcosa, ad esempio conquistato una città, essere stato promosso, aver salvato un membro della famiglia ecc. salva il gioco; per quanto ne sai tu potresti anche finire nelle grinfie di una fregata a caccia di pirati. Se lo fai regolarmente, puoi costruirti una carriera come pirata "senza offese" e "senza sconfitte", ricaricando la tua ultima posizione nel caso in cui un destino avverso si accanisce contro di te.

### La divisione del bottino

Quando arriva l'orribile e democratico momento della divisione del bottino, è una buona idea andare ad uccidere una buona parte dei tuoi uomini. Questo scopo può essere meglio raggiunto attraverso una battaglia a terra con una grossa città, lasciando tutti i tuoi gruppi, tranne uno, al massacro (lasciane uno al limite dello schermo) e poi ritorna alla città base.

Sebbene tu non ottenga così un aumento della tua parte di oro, gli uomini sopravvissuti lo avranno e perciò saranno molto contenti; di conseguenza la tua reputazione sarà cresciuta al momento della divisione del bottino, rendendo più semplice in seguito il reclutamento. Questa tattica è consigliabile anche quando l'equipaggio tenta l'ammutinamento e/o la diserzione.

### Diventare ricchi

Il modo più veloce di diventare ricchi è saccheggiare belle e ricche città. Questo non solo aumenta il tuo bilancio in banca, ma incrementa anche notevolmente il tuo prestigio e le tue previsioni di promozione.

Prendi bene nota dei dettagli delle città, dando la tua preferenza a quelle senza forti (solo due colpi di spada per tutti quei quattrini!) e a quelle di recente colpite dalla malaria o dagli indiani. Nota anche che attaccare le città è un ottimo modo per iniziare una guerra ed in genere per renderti impopolare con il paese interessato, quindi scegli solo una o due nazionalità da attaccare (di solito gli spagnoli sono i migliori, poiché hanno il più alto numero di potenziali bersagli!).

Conquistare una città per il tuo paese non è secondo a niente. Per arrivare a questo, devi ter-





minare la battaglia con un numero di uomini uguale approssimativamente al 10% della popolazione della città, ad esempio devi avere oltre 200 uomini per poter controllare una città di 2000 abitanti. Se la città ha dei forti, di solito gli attacchi navali si prestano meglio allo scopo, perché le battaglie sulla terraferma tendono ad essere più costose in termini di uomini. In alternativa, puoi arricchirti assalendo il misterioso Silver Train (Treno d'Argento) e la Treasure Fleet (la Flotta del Tesoro), tutto ciò che questo comporta è saccheggiare la città in cui sono generalmente. Se arrivi nella città al momento giusto, ti verrà dato il messaggio, insieme alle opzioni iniziali per entrare nella città, che l'uno o l'altra si trovano al suo interno. Il resto dipende dalla tua milizia.

### Vita in famiglia

Qualsiasi cosa tu faccia nel gioco, Non Sposarti, almeno finché non sei vicino al tuo ritiro definitivo. Se continui a corteggiare le varie figlie dei governatori, esse diventeranno informatori per te, comunicandoti dove si trovano il Silver Train e la Treasure Fleet. Loro, di solito, iniziano a farlo dopo che tu hai raggiunto lo stesso

o più alto grado del loro attuale fidanzato (cioè il punto in cui ti sposerebbero se glielo chiedessi). Avere una rete di tali informatori sulla mappa (letteralmente una ragazza in ogni porto) è chiaramente molto più utile che avere sempre la stessa moglie su un'isola solitaria, le sue informazioni potrebbero essere ridondanti prima che tu raggiunga la città dei tesori, se le navi sono di ritorno in Spagna o in Perù.

L'altra parte della vita di famiglia, cioè i tuoi parenti, è molto importante. Devi cercare di recuperare tutti e quattro i membri della tua famiglia, poiché ognuno ha un pezzo di mappa del tesoro di una fortuna Inca. Devi trovare un tesoro Inca dalla mappa di ciascun membro; se non riesci, il pezzo di mappa del familiare successivo migliora semplicemente quello che hai già, facendoti perdere 100,000.

Per questa ragione è utile salvare il gioco proprio prima di aver rintracciato i membri della famiglia, dato che le mappe sono disegnate ogni volta a caso: potresti scoprire che la "prima" volta che li trovi, la mappa in loro possesso è assolutamente irriconoscibile, mentre la "seconda" volta è molto familiare. Tutti dobbiamo barare un po' a volte.





# QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO di:

## CBM 64 HIT PARADE

# 30

## GIOCHI

FAST LOADING  
"BITURBO"

- 1 - GLI ANTENATI
- 2 - PONZIE
- 3 - ROCKMAN
- 4 - BUMP
- 5 - SPADA NERA
- 6 - SAVANA
- 7 - JUMPER
- 8 - PERLE
- 9 - LO GNOMO
- 10 - MATRASS
- 11 - IDOLO D'ORO
- 12 - POMPELMO
- 13 - FREDDY
- 14 - SUPER CANNON
- 15 - IL PRESTINAIO
- 16 - AFRICA NERA
- 17 - LE 7 PROVE
- 18 - ATTACCO UFO
- 19 - BOBO
- 20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
- 21 - LAST CAVERNS
- 22 - NIGHT MISSION
- 23 - FORMULA 1
- 24 - GIROSCOPIO
- 25 - AIR FIGHTER
- 26 - ESPLOATORE
- 27 - GUN
- 28 - OMBRA NERA
- 29 - ESSE TEAM 2
- 30 - KUNG FU

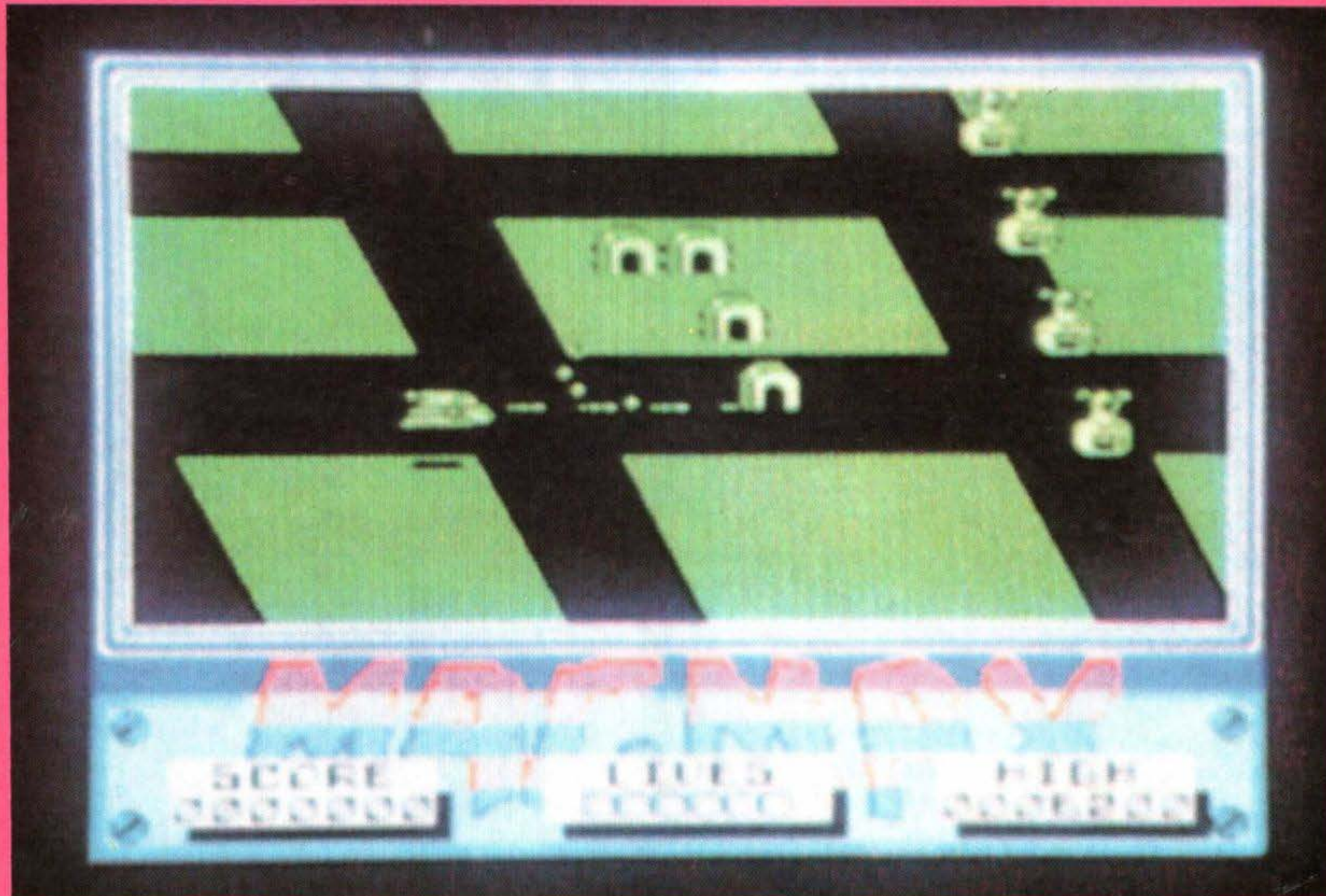


# MAG MAX

Non capita tutti i giorni di poter cambiare il destino di un intero pianeta, ma **Mag Max** vi dà la possibilità di salvare un mondo dalla minaccia dei malvagi Mechanoids. Come forse si ricorderà, **Mag Max** era già stato reclamizzato da un bel pezzo, ma come spesso accade il gioco non riuscì ad uscire per la data stabilita.

Oggi però esce finalmente questa conversione del gioco da bar della Nitchibutsu, e non resta che buttarsi nell'avventura.

Il gioco è ambientato su un pianeta un tempo civile, poi distrutto dagli estremamente sgradevoli Mechanoids. Su questo pianeta era in corso la costruzione di Mag Max, un robot avan-





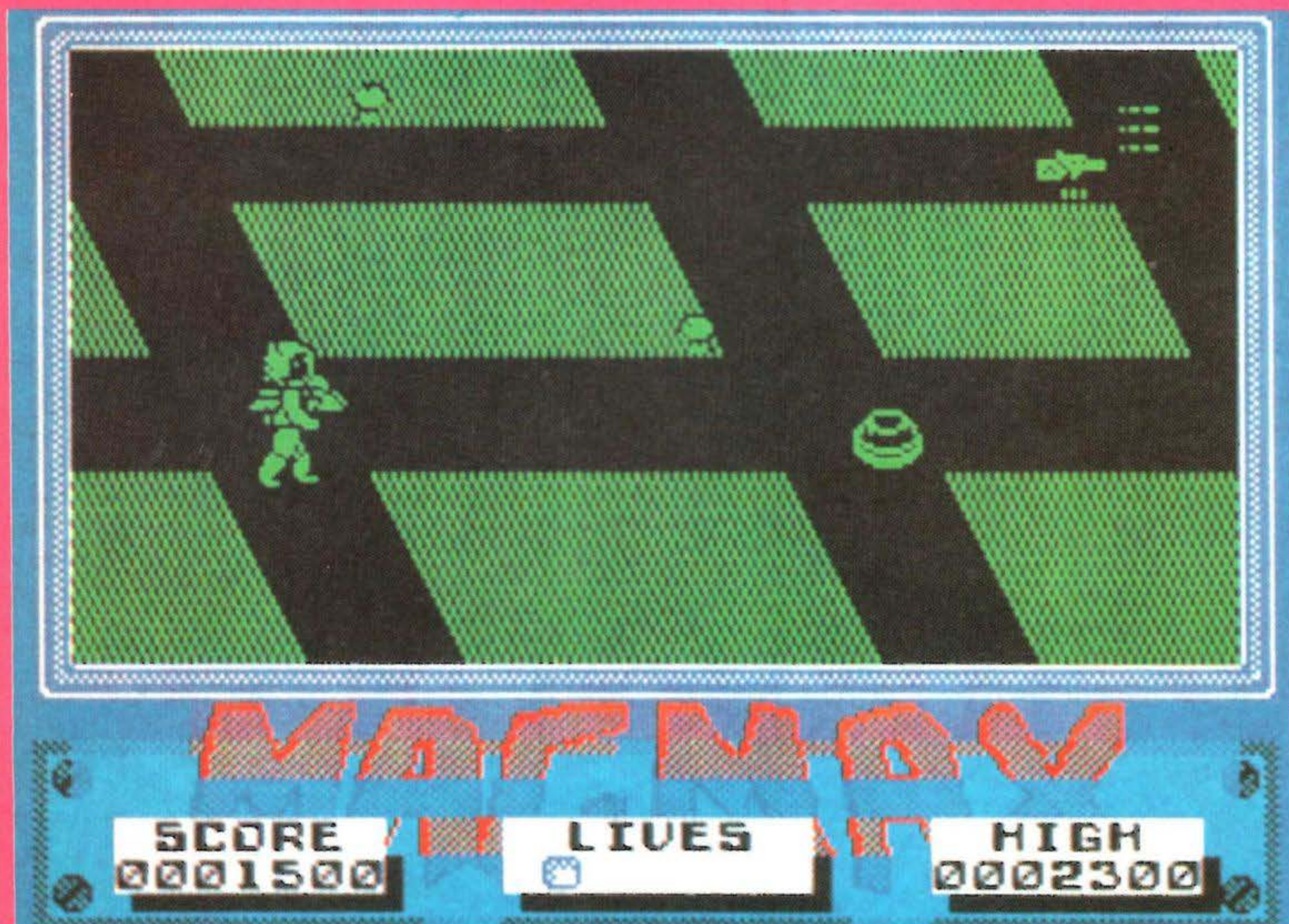
# MAX

zato pieno zeppo di congegni letali. I suoi costruttori però, sentendosi minacciati dai Mechanoids, seppellirono i pezzi di Max in giro per il pianeta, lasciando il pezzo principale in un bunker segreto. I Mechanoids continuarono beatamente a distruggere tutto a colpi di laser, inconsapevoli che Mag Max stava per colpire.

Ed è a questo punto che entrate in gioco voi, controllando il poderoso robot e dirigendo i suoi attacchi contro i Mechanoids: guidatelo sulla superficie del pianeta e nei suoi passaggi sotterranei alla ricerca delle sue parti perdute. Si comincia sorvolando col pezzo principale di Max la superficie tridimensionale del pianeta, piena di insidie animate, bunker e Mechanoids volanti. Il metodo migliore è di prendere la parte che troverete accanto a un cratere e poi scendere nel sottosuolo per familiarizzarvi con i controlli e la meccanica di gioco.

Le parti sotterranee sono piuttosto semplici, sequenze avventurose su uno schermo che scrolla orizzontalmente. Attenti però ai missili guidati che vi spareranno i vari alieni che incontrerete. Raccogliete le altre parti di Mag Max — che troverete a intervalli più o meno regolari — e poi trovate il passaggio che permette di tornare in superficie: a questo punto, con una maggiore potenza di fuoco affrontate le difese di superficie, che sono più coriacee.

Questo gioco non sarà un classico ma si presenta bene, con una buona grafica e una colonna sonora simpatica, e oltre ad essere appassionante si gioca con facilità **D. bar**





# JOE BLADE

Questo eroe ha bicipiti dirompenti ed una forza super, elementi essenziali per un uomo duro e senza paure. Il suo nome è Blade, Joe Blade con licenza d'uccidere.

Se hai un qualsiasi problema, questo è l'uomo giusto che ti può aiutare a risolverlo.

In questo momento ciò che preoccupa di più i governi del mondo intero è la scomparsa di alcuni governanti. Infatti, una banda di pazzi malviventi ha preso in ostaggio 6 capi di governo nel quartier generale che appartiene all'abominevole Crax Bloodfinger.

Blade con la sua potente mitraglietta è l'unico che possa fare qualcosa. Sei tu che controlli Blade in questa avventura arcade di Plavers. La tua missione è quella di salvare i prigionieri attivando 6 bombe trappola e poi mandare tutti al diavolo!

Subito scopri che il gioco è un misto tra Dan Dare, Jack The Nipper con un pizzico di Ranarama giusto per ridimensionare il tutto.

I grafici e gli sfondi sono ben curati e mi ricordano un poco il classico Gremlin, ma la trama è tutta Dan Dare.

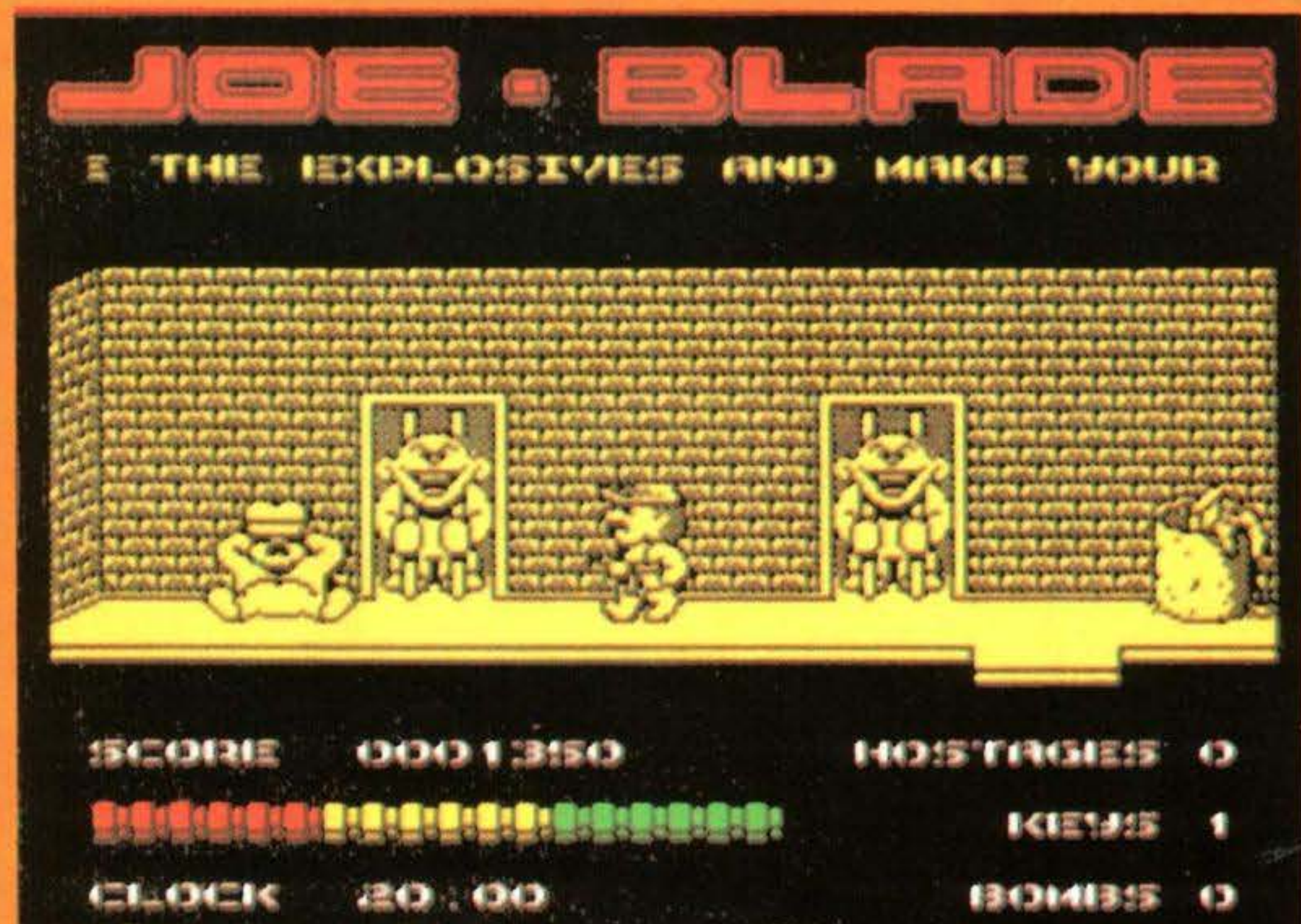
Si tratta di scene non molto grandi con un sistema labirintico di stanze collegate tra di loro e passaggi pieni di "cattivi", ma occasionalmente trovi anche degli oggetti utili.

Di tanto in tanto di capiterà anche di imbatterti in ordigni pericolosi che improvvisamente ti lanceranno in alto allo schermo. Qui ti imbatti in una serie di lettere che devono essere risistemate in ordine alfabetico (Oh, Ranarama!) entro un certo tempo limite, altrimenti, addio mondo crudele!

Un mio consiglio: è essenziale per un corretto uso delle poche chiavi delle celle, predisporre una mappa.

Per quanto riguarda l'animazione, posso dire che è buona ed anche il suono è notevole, molto piacevole all'inizio. Quindi, Joe Blade è un gioco facile da capire e da giocare e dovrebbe diventare uno dei giochi migliori.

Michele Guerrazzi



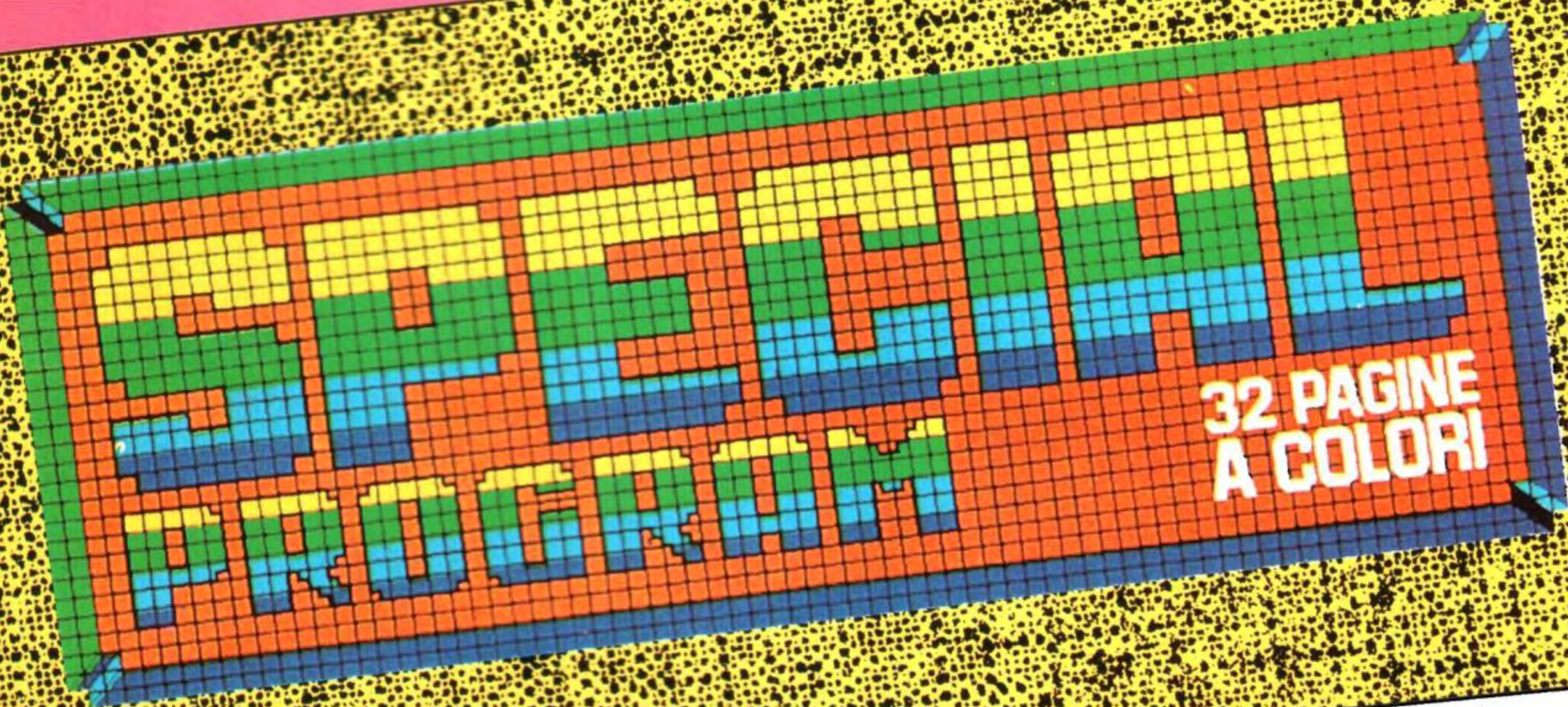


**SPECIAL**  
32 PAGINE  
A COLORI

# IMMAGNIFICI ISETTE

PER IL CBM 64 - N. 30 in edicola il 2 gennaio

**È IN EDICOLA!**



32 PAGINE  
A COLORI

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K N. 5 - in edicola il 2 gennaio



# RED L.E.D.

Red L.E.D. sono delle strisce su cui scorrono veloci delle ruote, una versione più morbida di Marble Madness. L'idea di Red L.E.D. è semplice e conforme alla rigida specifica di Marble Madness di non cadere. Vi confrontate con un reticolato di 37 schermi collegati. Il vostro compito è quello di fare un collegamento da sinistra a destra tra tutti gli schermi, indicati come esagonali sul reticolato display. Avete un'ora

per farlo.

Catturate un particolare raccogliendo un numero preciso di capsule di energia (ce ne sono solitamente quattro ed hanno la forma di piramidi). Poi dovrete cercare l'uscita che appare come un foro segnalato da quattro frecce lampeggianti. Le frecce non lampeggiano fino a quando non avrete ottenuto tutte le capsule d'energia. Come farlo? Saltate giù. Una volta che lo







schermo è catturato, è indicato con colori lampeggianti sul reticolato.

Se venite colpiti prima di catturare lo schermo, lo stesso è inevitabilmente perso ed appare in bianco. Invece di tre vite, otterrete tre droidi, ciascuno con caratteristiche diverse e misteriose. Il Droide Uno ha le sembianze di un pallone con denti digrignanti che rimbalzano lentamente su e giù ad ogni scatto. Il Droide Due è uno scafandro senza il nuotatore ed il Droide Tre è un'ape con in cima un attrezzo che spara. Il pallone non scivola debolmente giù per il pendio, ma "infilza". L'ape non brucia nei laghi acidi, mentre gli altri due droidi devono raccogliere un fiocco di neve che ghiacci il lago prima di rischiare di caderci sopra.

Mentre progredite nel gioco cominciate a prendere familiarità con i vari schermi e deciderete quale sarà il droide da selezionare. Generalmente gli schermi esterni sono più difficoltosi, così salvate il pallone digrignante per quelli (se riuscite).

Ora i nemici. Come in Gauntlet ci sono cariche di generatori di alieni sparse tutte intorno al terreno. I cattivi hanno le stesse caratteristiche dei droidi. Denti digrignanti (ancora) azzannano con artigli quadrupedi strane stelle di mare.

I cattivi non vi possono sparare ma voi lo potete fare. Una buona idea è di colpire i generatori. Sembrano quattro fragole che saltano su e giù su un quadrato e possono rimanere in piedi a lungo saltellando prima di esplodere. Ciò può aumentare il vostro punteggio ma contemporaneamente vi rallenterà. Meglio sono gli accessori per gelare i cattivi, sparsi intorno. Saltate dentro uno di questi ed improvvisamente tutto si calma. I cattivi appaiono ma vi lasciano un attimo di ben meritato respiro.

Può essere guadagnato ulteriore tempo rotolando sopra le capsule del tempo, sparse intorno. Ma siate cauti, ce ne sono di due tipi che girano in senso orario ed antiorario. Rovesciando il modello in senso orario vi darà un tempo extra di cinque minuti. Quelli antiorario riduco-

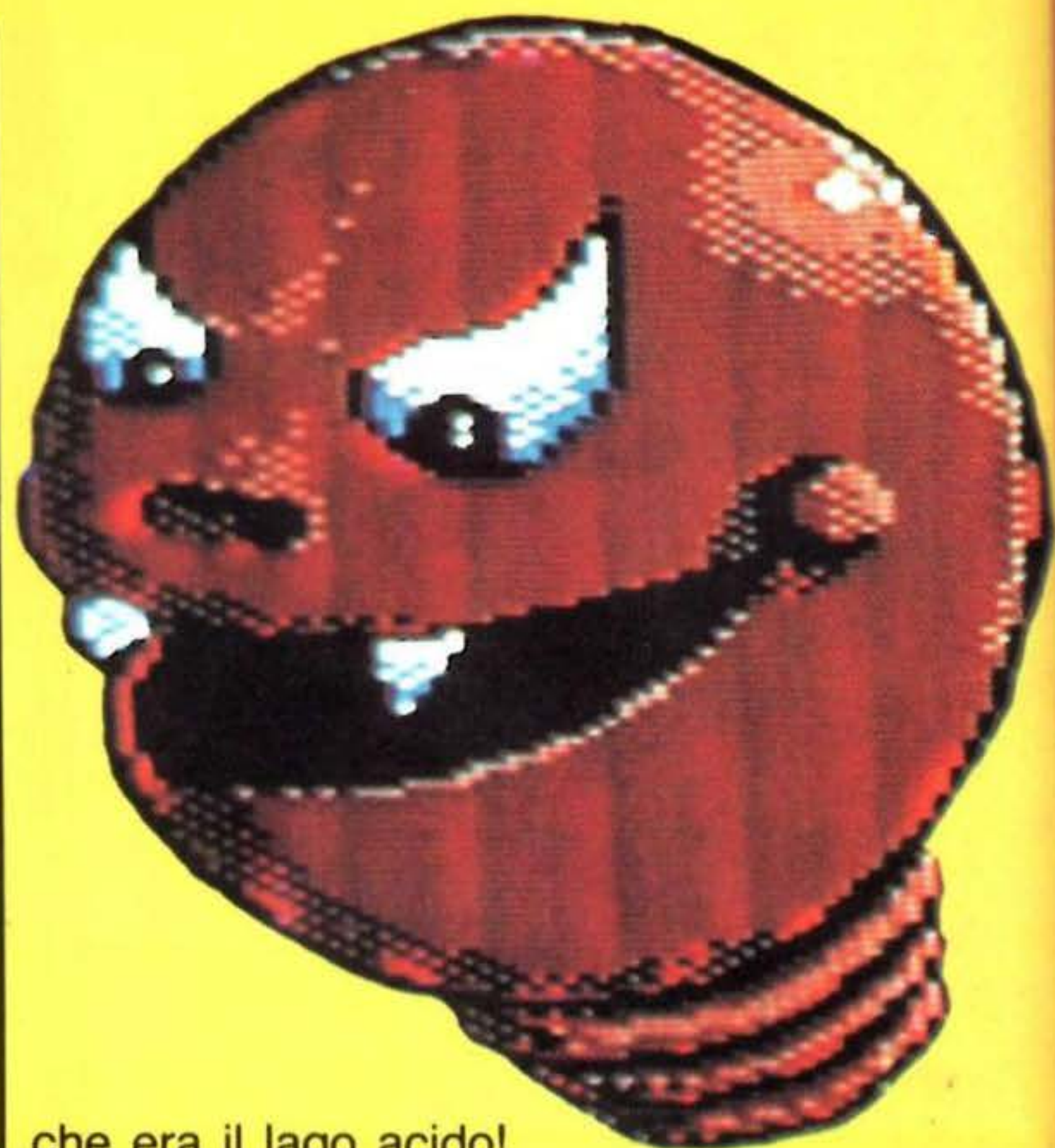


no il vostro tempo per lo stesso quantitativo. Il colpire indifferentemente ogni cosa sul percorso vi farà perdere lo stesso un minuto. Ma i punteggi non possono essere ignorati perché ogni 10.000 una lettera della parola Bonus appare da qualche parte sul livello. Raccoglietele tutte e cinque e potrete ripetere l'ultimo schermo con un'immunità completa.

Per ultimo, ci sono diverse bombe pericolose sparse attorno. Queste non possono essere immagazzinate ma devono essere disposte sui generatori dei nemici. L'idea è pertanto quella di prenderne una e mettere le successive sulle fragole saltanti prima di premere il bottone "fuoco" per eliminarle. Mentre tutto ciò sta accadendo, dovete tener d'occhio la vostra energia che aumenta quando raccogliete qualcosa ma diminuisce quando un alieno entra in collisione con voi.

A parte ciò, RED L.E.D. si gioca quasi come Marble Madness con le stesse disposizioni dello schermo, gli stessi ruderi, gli stessi sentieri pendenti e stretti che obbligano a un controllo appropriato del joystick.

La grafica è buona ma la musica è deludente. Un suono simpatico è dato dall'acqua che scorre e che fa da sottofondo. Pensavo che la mia Tv andasse alla deriva fino a quando scoprii



che era il lago acido!

Ritengo che Red L.E.D. sia degno simile di Marble Madness ed i suoi cloni, ed è probabilmente il più difficile e vario nel suo genere. Se siete già introdotti in questo tipo di gioco, Red L.E.D. è un gioco da non perdere.

**Nico Tempesti**





# VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Il fantastico "Club Spectromania" ha l'onore di presentare la più grande offerta mai pubblicata fino ad oggi. Per sole 25.000 lire potrai ricevere 16 programmi fra i più conosciuti e meravigliosi che esistono in commercio. Tutti provvisti di regolare garanzia e garanzia di mal funzionamento e relative istruzioni, perfettamente leggibili. Mutants, Metrocross, Mario Bross, Road Runner, Quarter, Slap Fight, Army Moves, Arkanoid, Barry McGuigan Boxing, Batman, Barbarian, Biggles 2, Future Games 2, Leader Board Tournamente, Mafia Contracts II. Scrivici, oppure telefonaci (ore pasti) all'indirizzo sottostante, chiedendo l'offerta (codice M2). Club Spectromania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Vendo ZX Spectrum Plus 48K Ram completo di 9 cassette, software + un manuale. Garanzia - A L. 200.000 trattabili.

Davide Sarotto - Via Martiri 26 - Narzoie (CN) - Tel. 0173/77226

● Compro nastri con giochi per C16, purché belli, pago abbastanza bene, perché ci tengo ad avere una nastroteca assortita.

Moia Riccardo - Via per Dormelletto 85 - Mercurago di Arona - Tel. 0322/47231

● Vendo programmi per ZX Spectrum versione per disco Kempston, Disciple 48/128K, tape Parco giochi di oltre 1000 prg. Prezzi bassissimi. Scrivere o telefonare a:

Dario Losi - Via Trento 17 - S. Stefano Lodigiano (MI) - Tel. 0377/66274

● Cerco e compro il gioco Double Dragons sia per CBM 64 che per Spectrum 48K. Oltre a questo, cerco per il CBM 64: Legend by Wings, Trojan. Alessandro Cotellesa - Viale Europa 12 - S. Angelo Romano - Tel. 0774/470108.

● Compro programmi per Spectrum Sinclair 48K e Plus di tutti i tipi, gasta che siano recenti e ad un prezzo basso. Per informazioni inviare grosse liste a:

Sergio Spagnuolo - C.so Vitt. Emanuele III 247 - Torre Annunziata (NA) - Tel. 081/8622468.

● Vendo giochi appena sfornati (per CBM64): Game over, Deceptor, Hystera, The Last Ninja, Road Runner, Kinstart 2, Street Sports Basketball, Star Paws, Laurel & Hardy - Andycapp - Renegade, Tthena, Yogy e altri 3000.

Friundi Mauro - Via Istria 10/C - Alghero Fertilia (SS) - Tel. 079/930174

● Vendo fantastici giochi (per CBM 64) come: California Games, Prohibition, The Last Ninja, Star Paws, Tai Pan, Game Over, Renegade, Road Runner, Athena, Hystera, Street Baseball, Gauntlet, Indiana Jones, Meanstreak e altri 3000 originali. Friundi Mauro - Via Istria 10/C - Alghero Fertilia (SS) - Tel. 079/930174

● Vendo giochi da sballo (per CBM 64) titoli come: Road Runner, The Last Ninja, California Games, Prohibition, Quartet, Renegade, Tai Pan, Star Paws, The Living Daylight, Bangkok Knights e altri 3.000.

Friundi Mauro - Via Istria 10/C - Alghero Fertilia (SS) - Tel. 079/930174

● Solo zona Genova, vendo per Spectrum 48K 100 giochi tra cui: Commando, Scacchi, Cobra, Match Day (calcio) e Jet Pac, il tutto a sole L. 60.000. Telefonare ore pasti. Chiedere di Marco.

Marco Giglio - Via dei Landi 4-18 - Genova - Tel. 468067.

● Vendo per C64 solo su nastro circa 500 giochi e utility a L. 1.000 1.500 caduno. Inviare L. 1.200 in francobolli per la lista completa. Annuncio sempre valido. Max. serietà. Alcuni titoli. Kickstart 2, Re-Bouncer, Arkanoid, Gigas, Spectrum Simulato, Ghost'n' Goblins, Wonder Boy, Jep Paper Boy, Head over Heels, Marble Madness, Nemesis, Asteroid Belt, Leaderboard 1 e 2, Game Over, Enduro Racer, Uridium 1 e 2, Spy vs Spy 1-2-3, Avenger, Trailblazer, Antirad, Cobra, Green Beret, Tau Ceti, ecc.

Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - 12060 Magliano Alpi (CN).

**In questa rubrica Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano**

● Vendo e scambio prg. per C64 a prezzi favolosi. Tutte le migliori novità. Aliens, Movie Monster, Dragons Lair, Arkanoid, e molti altri. Dispongo anche di molte utility.

Carnevale Marco - Via Porta a Mare 19 - 56100 Pisa - Tel. 06/20974.

● Cerco giochi per C64 tipo Venerdì 13, Dragon's Lair, Rambo, Danger Bomb, sono disposto a pagarli fino a 5.000 l'uno (in cassetta). Telefonare nel pomeriggio.

Marco Sabbetti - Via S. Tempia 9 - Torino - Tel. 2624222.

● S.S.S. soccorso. Vorrei sapere se esiste programma per far girare giochi per CBM 64 su Spectrum 48K. Nel caso pago fino a L. 20.000 trattabili. Antonio Raponi - Via G. Parini 7 - Ceprano (FR) - Tel. 0775/94061.

● Vendo per CBM64 giochi su cassetta e su disco tra i quali: Visitors, Hiper Sport, Nosferatu, Rambo, Golf, Hiper Cross, Popeye 1 e 2, e molti altri. Telefonare il sabato, dalle 17 alle 18.

Velardo Antonio - Via Fiumicello 18 - Boiano (CB) - Tel. 0874/778282.

● Vendo Spectrum 48K + registratore compatibile + interfaccia con joystick + molte cassette con giochi stupendi (ne ho più di 350). Scambio solo se con Commodore 64 con registratore. Silvio Guglielmo - Bitonto (BA) - Tel. 080/613012.

● Vendo per CBM 64 moltissimi giochi con turbo tape a L. 1.500 ciascuno. Ne ho di bellissimi (tra cui International Soccer, Basket, Fort Apocalypse, Popeye, Saucer Attach).

Mauro Parise - Viale Isacco Newton 112 - Roma - Tel. 5239661.

● Eccezionale! Vendo per CBM 64 stupendi giochi, su cassetta a L. 750 l'una, come: Dragon's Lair e 1 e Dragon's Lair 2, Rambo, Bomb Jack ecc. Per informazioni rivolgersi a:

D'Amprosio Giuseppe - Via F. Cerone 11 - Napoli - Tel. 081/616196.

● ARCIMEGAFANTASTICO! Il Crini Club per ZX Spectrum, possiede tutte le ultime novità inglesi, tra cui: GFL Football, Killed Until Dead, Tai Par, Road Runner, ecc... e tantissimi adventure.

Cristiano Fiora - Via Milazzo 5 - Verona - Tel. 43906.

● Ragazzi! Si dico proprio a voi! Telefonatemi perché cerco (ZX Spectrum) disperatamente i seguenti giochi: Rocky, Bruce Lee, Pit Stop 2 (max. 1.500 cad.). Ore pasti. Ciao!

Mauro Defilippis - Milano - Tel. 02/4043287.

● Vendo giochi per ZX Spectrum a L. 2.000 l'uno. Posseggo le ultime novità inglesi e i grandi classici: Barbarian, World Games, Flash, Flash Gordon, Salomon's Key, Gauntlet, Dragon's Lair 1-2, Wonder Boy, Road Runner, Tai Pan, Metro Cross ed altri.

Cristiano Fiora - Via Milazzo 5 - Verona - Tel. 43906.

● Vendo a lire 800 cad. fantastici giochi per lo Spectrum. Qualche titolo? Great Escape, 4th Protocol, Crystal Castle, Hydropoo, Chess 4D, Wonder Boy, Paper Boy, 1942 ecc. Richiedetemi la lista, è gratis! Telefonare ore pasti.

Stefano Donzelli - Via Tesino 7 - 65100 Pescara - Tel. 085/51170.

● Il magnifico Club "By the Fist Software" vende per CBM64 e Spectrum 48K più di 9.000 giochi e sprotettori: Defender of the Crown, California Games, The Last Ninja 1 e 2, Road Runner, Prohibition, Game over, Dragon's Lair 1 e 2, sono le novità del 10-9-87, vi immaginate quelle attuali?

Gabriele Messina - Via Meucci 25 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/29150.

● Vendo programmi per ZX Spectrum 48/128 K. Parco giochi di 1.200 programmi circa. Versioni per nastro, disco Kempston, Disciple. Prezzi estremamente contenuti. Max. serietà.

Dario Losi - Via Trento 17 - S. Stefano Lodigiano (MI) - Tel. 0377/66274.

● Incredibile! Il Club Commodormania nel festeggiare il suo primo compleanno ha deciso di regalare, a tutti colori che si iscriveranno per l'anno 1987-88, il fantastico programma Dragon's Lair. Per associarsi basta spedire tramite vaglia postale, L. 10.000 e riceverete notiziari periodici (gratis), tessera e naturalmente il programma in questione. Per riceverlo dovrete spedire una cassetta vergine ed il tutto vi sarà recapitato non oltre 10 giorni. Ricordiamo inoltre che i nostri soci hanno il 50 di sconto su tutto il nostro software.

Club Commodormania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Cerco programma per trasformare lo ZX48 K in CBM 64. Prezzo da stabilire. Scrivetemi! (non ho telefono).

Stefano Ragni - Via M. Poletti 58 - 06080 Ospedalicchio di Bastia (PG).

● Cerco/compro programmi che permetta di caricare i giochi del CBM 64 nello ZX Spectrum 48K, a lire 7.000. Telefonare dalle 15 in poi o scrivere. Gino Rera - Via Tancia 40 - Contigliano (Rieti) - Tel. 0746/71666.

● Vendo/scambio programmi per CBM 64-128 e Amiga - Inoltre abbiamo formato un Club per gli User Commodore - Per informazioni scrivere o telefonare a:

Commodore Club Campania - Via E. De Filippis 61 - Cava dei Tirreni (SA) - Tel. 089/464288 - 465385.

● Vendo Commodore Plus 4 + Registratore dedicato Commodore + 2 joystick + stupendi programmi (oltre 150) e relative riviste. Il tutto a L. 300.000. Telefonare dalle 19 in poi oppure scrivere a:

Paolo Pertosati - Via M. Berino 15/1 - Torino - Tel. 011/218491.

● Cerco il videogioco per Spectrum 42K The Last Ninja. Potrei scambiare con altri giochi tipo: Wonder Boy, Hydro Fool, Amaroute, Nemesis, The Warlock, Head over Heels e molti altri, oppure compro. Telefonare ore pasti.

Palmerini Leonardo - Via G. Vecoli 8 - Viareggio - Tel. 390044.



● Hei tu! Hai uno ZX, un 64 o un Vic 20? Si è aperto il Club dei più grandi computer. L'iscrizione è di lire 10.000, e poi di 5.000 ogni mese. A queste condizioni, per qualsiasi tipo di computer sopra detto, avrete ogni mese almeno venti giochi provenienti dall'Inghilterra. Ogni mese avrai anche il giornale del club che contiene le spiegazioni in italiano dei giochi che ti sono stati spediti. Il club cerca anche qualcuno che qualcuno che abbia disponibilità di giochi per Vic. Telefonare dopo le 14.30 a:

Fabio Pasotti - Via F.lli Rosselli 18 - Canegate (MI) - Tel. 0331/401283.

● Compro programma che converte lo Spectrum in Commodore 64. Spendo fino a L. 20.000.

Mattioli Daniele - Via G. Carissimi 7 - Firenze - Tel. 437438.

● Vendo per ZX Spectrum e CBM 64 cassette Load'n Run, Special Program, Special Playgames a L. 5000 cad. oppure in blocco (40 cassette) a L. 150.000. Richiedere lista.

Leonardi Marco - Via del Cesale 13 - 05039 Stroncone (TR) - Tel. 607071.

● Vendo 8 cassette per CBM 64 a L. 40.000. Ogni cassetta ha 5 giochi e un joystick a L. 15000, ha due giorni di vita (prezzo vero joystick 30.000 L.) e riviste gratis.

Agostino Da Villi - Via Balzani 12 - Caserta - Tel. 8860134.

● Vi servono giochi per il vostro Commodore 64: Arcade, Adventure, Utility, Simulazioni di ogni tipo. Vendo A L. 300 il gioco (escluso cassetta e spese di spedizione). Affrettatevi!

Giuseppe Piconese - Via Settembrini - Melendugno (LE) - Tel. 0832/831282.

● Compro programma che fa funzionare i giochi del Commodore 64 su cassetta.

Camillo Imbriò - Via Ferdinando Russo - Napoli.

● Proposta mostruosa. Sono una ZX Spectrum dipendente sua disperata ricerca di collaboratori disposti a formare un club nastroteca. Inviandomi la lista (in ordine alfabetico per pietà) di tutto il tuo software, riceverai in cambio le mie scartoffie (ha circa 1000 programmi) e le modalità per uno scambio di idee, programmi e tattiche strategiche. Scrivimi.

Paola Fragola Floppy - Via Alberto Da Sarteano 13 - Roma - Tel. 06/6056097.

● Vendo C16 + registratore + joystick + cartuccia gioco + giochi + manuale + cavi a L. 250.000.

Verdone Tindoro - Via F. Crispi 43 - 98066 Patti (ME).

● Il vero nome in Torino del videogioco su cassetta per il CBM 64 è Special Force. Ultimissime novità, più di mille giochi in possesso, prezzo unitario programmi L. 2000 + spese postali e cassetta. Scalora Maurizio - C.so Peschiera 177 bis - Torino - Tel. 011/377766.

● Attenzione!! Vendo Monitor 12 Philips a fosfori verdi con sonoro collegabile al vostro computer ZX o CBM come nuovo. Usato pochissimo. Prezzo stracciato, telefonare ore pasti o scrivete.

Tosi Claudio - V.le Martiri 172 - Serravalle Scrivia (AL) - Tel. 0143/62618.

● Vendo cassette della Special Program Play Games Game 2000 Super game 2000 per C64 a prezzi stracciati da L. 2000 a L. 4000 (su nastro). Cerco inoltre i giochi Olimpiadi I, II, Dragon's Lair. Francesco Oliviero - V.le Don Minzoni 18 - Firenze - Tel. 055/579693.

● Per Spectrum 48K il Club Spectumat, annuncia a tutti i sinclaristi l'arrivo delle ultime novità inglesi e americane, si offre e si desidera max serietà. Tevoi Massimiliano - V.le Spolverini 37 - Verona - Tel. 045/529312.

● Vendo uno Spectrum 48K in ottime condizioni + 500 giochi, interfaccia Kempston, alimentatore cavi vari a L. 200.000 trattabili.

Moracchini Ruggero - C.so Dante 62 - Torino - Tel. 6965536.

● Vendo a L. 1000 le ultime novità per ZX Spectrum 48K, alcuni esempi: Lightforce, Bomb Jack,

Commando, Rambo, 1942, Uridium, Avenger, Cobra. Sconti o regali per grandi acquisit.

Marco Anzil - Via Galilei 25 - Tricesimo (UD) - Tel. 0432/851420.

● Vendo tutte le novità del mese su disco e cassetta al modico prezzo di L. 2000 come: Road Runner, Bubble Bubble, Salamons Key, Top Gun, e molti altri, per informazioni telefonare ore pasti.

Luca Dodaro - L.go Cav. di Malta 6 - Milano - Tel. 4158015.

● Cerco nastri di G.I. Joe, Ghostbusters, Transformers, Wonder Boy, Summer Games e Zoids (tutto per il C64). Vendo senza istruzioni simulatori di volo 1, 2, 3 ed Erotic Games.

Davide Mascaretti - Via Appennini 33 - Milano - Tel. 02/3530062.

● Vendo a prezzo stracciato video games per il vostro C64. Tra i tanti: Elite, Stallone, Cobra, Europe, Dragon's Lair Space Ace. Telefonare dopo le 20.00.

Peli Samuele - Via Risorgimento 3 - Badia al Pino (AR) - Tel. 0575/49306.

● Vendo Spectrum 128 + 2 joystick, manuali e cassette L. 350.000. Vendo Floppy Disk da 800K L. 350.000. In blocco L. 670.000 + dischetti in regalo.

Manara Riccardo - Via Chiaravalle 4 - Verona - Tel. 045/914452.

● Cerco disperatamente: Dragon's Lair I, II, Rambo I, II, Commando I, II, Visitors, Transformers, Masters of the Universe, Fist II, Ghostbusters, Cobra, Calcio con rigori e punizioni per ZX 38 (compro anche separatamente).

Censi Carlo - Via Ettore Carafa 51 - Bari - Tel. 080/220319.

● Eccezionale! Il Sinclommodore Club vende per CBM 64 le ultime novità di Software: The Last Ninja, Dragon's Lair I, II, World Games, Mead Over Meels, Gauntlet, Asterix, Wonderboy.

Massimo Bianchini - Via Principe Siro - Campagnola (RE).

● Cercate le ultime novità per C64 a L. 800? Abbonamenti mensili a L. 4500 il disco? Tutto il Software del mercato, scrivete a:

Videosoft Group - Via Pavan 9 - 31021 Mogliano V. (TV).

● Vendo le ultime novità sul mercato del C64: Championship Wrestling, Barbarian, Nexus, Strip Poker (S. Fox), ecc. (possiedo circa 500 giochi). Arrivi ogni mese. Possiedo inoltre più di 70 adventure in italiano che vendo a lire 2.000 l'una, in gruppi da 3 (Rendez vous con Alex). Massima serietà.

Ceglie G. Maria - Via XX Settembre 16 - Vergania (NO) - Tel. 0323/501423.

● Cerco disperatamente il programma che trasforma il C64 in uno Spectrum 40K. Offro fino a L. 5.000, o scambio con programmi e giochi vari. Telefonare o scrivere a:

Trainotti Michele - Via Azelini - Ala (TN) - Tel. 0464/62235.

● Cerco programma "Scacchi" per il CBM 64, Totocalcio, aggiornato e completo nei minimi particolari.

Annunziato Damiano - Via G. Avallone 15 - Torre Annunziata.

● Vendo per Spectrum ultime novità (L. 1.500 cad., minimo 10 prg.): Freddy Hardest, Renegade, Thundercats, Gran Prix Simulator, Trantor, Executor, Solomon's Key, Zynaps, Roads of Plexa, World Games e altri 1400 titoli. Arrivi settimanali.

Bernabucci Aldo - Via S. Pellico 15 - Lucrezia - 61030 Cartoceto (PS) - Tel. 0721/897465.

● Cerco per CBM 64 su cassetta il gioco Conan il distruttore. A proposito spedendo la cassetta datemi i vostri dati anagrafici. Pago fino a L. 2.000.

Neri Andrea - Via Sardegna 51 - 95014 Giarre (CT) - Tel. 095/935565.

● Vendo cassetta originale "Erotic Games" completa di istruzioni a L. 5.000. Vendo disco contenente i due "Strip Poker" della Artworks a L. 10.000.

Tito Andrea - Corso Europa 188 - 20017 Rho (MI).

● Vendo qualsiasi gioco per Commodore 64 pre-

sente sul mercato a L. 1.000. Supposto a mio carico. Massima serietà. Inviare lista. Vendesi anche adventure "Epic 3000".

Tito Andrea - Corso Europa 188 - 20017 Rho (MI).

● Vendo, a lire 1.500, giochi come: The Last Ninja, Bobble Bubble, Wizball, California Games, ecc. Telefonare solo ore pasti.

Antonio Moretti - Via Staderini 22 - Terni - Tel. 0744/85706.

● Vendo tutte le novità del mercato inglese (giochi ancora inediti in Italia) per ZX Spectrum e CBM 64. Tutto a ottimi prezzi!

Fabrizio Massara - Via L. Giugni 16 - Praia a Mare (CS) - Tel. 0985/72128.

● Attenzione!!! Offro L. 50.000 a chi mi faccia reperire il programma che trasforma lo Spectrum 48 K in CBM 64. Massima serietà.

Giorgio Lombardo - P.za Vittorio Emanuele 5/H - Rogeno (Como) - Tel. 031/866314.

● Fantastici giochi per il C64 sia su nastro che su disco vendo. Ecco alcuni nomi: Green Beret, Ghost'n' Goblins, Yiear Kung Fu 1-2, Dragon's Lair 1-2, Up'n'Down, Bubble Bobble, Waterpolo, Super Sprint e tanti altri. I prezzi sono modici.

Massimiliano Pompili - Via S. Zafferano Papa 39 - Roma - Tel. 6229089 (ore pasti).

● Vendo - Superspectromaniaci! che ne pensate? Potete trovare tutte le vostre novità inglesi per sole 1.500 lire circa. Inoltre sono disposto a vendere giochi originali, come Calcio con rigori e punizioni, per 1/3 del loro pezzo.

Mauro Bruna - Via Manzoni 12 - 20063 Cernusco S/N (MI) - Tel. 02/9231686.

● Scambio stupendi giochi per CBM 64 a prezzi modici da L. 1.000 a L. 2.000 più di 750 titoli tra i quali ultime novità da Inghilterra e America. Ecco alcuni titoli: Indiana Jones, Bubble Bobble, Trantor, Rygar, Quedex, Solomon's Key, Red Led

Renegade, Int. Karaté Plus, Last Ninja e altre (tantissime) novità da far rizzare i capelli. Telefonare dalle 18 in poi.

Maurizio - Via Puccini 4 - 20018 Sedriano - Tel. 02/9022888.

● Vendo Commodore 64: tastiera (L. 289.000), Registratore (L. 69.000), Giochi (L. 1.000 cadauno). Vendo inoltre i pezzi separati (es. Tastiera, Registratore) o (Registratore e Trasformatore ecc.). Prezzi trattabili.

Angelo Ricciardi - Via Santucci 16 - Ravenna - Tel. 0544/460630.

● Compro al massimo di 5.000 lire + spese di spedizione il programma per CBM 64 che permette di trasferire i programmi da disco a cassetta. Telefonatemi se lo avete perché mi è indispensabile.

Alessandro Baldino - Via A. Tallarico 3 - 84100 Salerno - Tel. 089/354220.

● Vendo numerosissimi giochi per il CBM 64 tutti su nastro come: Green Beret, Commando ed anche dei generatori di Adventurer molto facili da usare. Telefonatemi senza aver paura, ragazzi!

Alessandro Baldino - Via A. Tallarico 3 - 84100 Salerno - Tel. 089/354220.

● Vendo Commodore Vic 20 + registratore compatibile C-64 e C-16 Plus 4 + espansione 16 KRam + 9 cartucce giochi + trasformatore + sintonizzatore e cavi allaccio Tv + 1 manuale listati giochi e 7 manuali uso a L. 120.000.

Alessio Cusenza - Via L. De Medici 20 - Selargius (Cagliari) - Tel. 070/541940.

● Vendo programmi per ZX Spectrum 48/128 K. Arrivi settimanali dall'Inghilterra. Vendo inoltre programmi per Amiga 500.

Dario Losi - Via Trento 17 - S. Stefano Lodigiano (MI) - Tel. 0377/66274.

● Vendo giochi, ultime novità su cassetta come: Renegade, Druid II, Morpheus, Barbarian, Buggy Boy, Bobble Bobble e altri a non più di 3.000 lire cadauno.

Valentini Nicola - Via Calamandrei 10 - Fano (PS) - Tel. 0721/807281.

● Vendo fantastici giochi per CBM 64 a prezzi



pazzi: Dragon's Lair 1 e 2, Commando, Rambo, Two on Two, Gauntlet, Frank Bruns Boxing, Kung fu Masters, Ghost'n Goblins, Road Runner, Delli Enrico - Via Brocchi 21 - Milano - Tel. 02/230362.

● Vendo per CBM 64 fantastici giochi tipo: Karaté, Rambo, Commando, Cobra, Visitors, Popeye e molti altri. Contattatemi!

Maurizio Guglielmo - Via XXV Aprile 8 - Vizzolo Pred. - Tel. 9833237.

● Vendo bellissimi game per lo ZX Spectrum 48 K come Gost'n Goblin's, Green Beret, Bmw 1000, Calcio 3D, Super Golf, Barbarian, ecc. L. 1.500/2.000 cad. minimo 5 game e molti game anche per il C16 come Fearles Kung Fu, Winter Events ecc. Telefonare dopo le ore 20 per informazioni - Annuncio sempre valido. Chiedere di Nicola. Nicola Giacobone - Via Rossini 10/E - Pieve Emanuele (MI) - Tel. 02/90724466.

● Cerco utenti ZX Spectrum 128 pe contatti e scambio software. Centoventottisti di tutta Italia chiamatemi. Assicuro e richiesto massima serietà e risposte veloci (consiglierei l'uso del telefono). Vi prego, chiamatemi non ve ne pentirete, possiedo molti titoli. Siete ancora lì? Perché?, Forza, telefonate al vecchio

Peppini Stefano - Via D. Galimberti 14/B - 43100 Parma - Tel. 0521/45671.

● Il Club dei "Commodoriani" vende tutte le ultime novità su disco o cassetta, come: Road Runner, 1942, Dragon's Lair, World Games, Bomb Jak, Barbarian Summer, Games 1 e 1 Top Gun, Visitors, The Geonies, Gi-Joe, First 2 ecc...

Coco Emanuele - Via Stampatori 62 - Brescia - Tel. 317701.

● Vendo interfaccia Kempston favolosa dico favolosa! Un porta joystick, luci rosse dico rosse e, gran finale... un pulsante di Reset dico Reset R-E-S-E-T! Tutti i ragazzi che hanno lo Spectrum non la devono perdere! Sarebbe una pirlata! Telefonatemi!

Peppini Stefano - Via D. Galimberti 14/B - 43100 Parma - Tel. 0521/45671.

● Il Soft Club vende per C 64 magnifici giochi a L. 4.000: Oink!, Barbarian, Summer Games, Top Gun, Xevious, Dragon's Lair, Beach Head (Spectrum Simulator), Camelot Warrior, Kikstart 2 ecc. Scrivere o telef. ore 14.30 fino alle 18. Massima serietà.

Walter Cherenti - Via P. Paoli 19 - Iglesias (CA) - Tel. 0781/42210.

● Attenzione! Per il C 64 il Software Club vende giochi bellissimi a sole L. 4.000. Alcuni titoli famosi: Masters of the Universe, Paper Boy, Mario Bros, Nemesis the Warlok, Spy vs Spy 4, Oink!, Rambo, ecc. Offriamo massima serietà. Telefonare ore 14.30 fino 18.

Walter Cherenti - Via P. Paoli 19 - Iglesias (CA) - Tel. 0781/42210.

● Comprò/cerco le seguenti cassette per Commodore 64: Karaté Champ 2, Invaders e Pole position. Sono disposto a pagarli L. 3.000 l'uno!

Giovanni Versace - Viale Cortina d'Ampezzo 186 - Roma - Tel. 3270631.

● Comprò giochi per CBM64: Commando e Pole position (in cassetta). Spendo al massimo L. 1.500. Spedire a:

Samtorelli Francesco - Viale delle Metamorfosi 1 - 67039 Sulmona (AQ) - Tel. 0864/33681 alle ore 14.30.

● Vendo giochi di tutti i tipi su disco e nastro tra cui: Wonder Boy, Dragon's Law of the West, West Bank, Golf, Hardball, Dragon's Lair II, Top Gun, Winter Games da lire 2.000 in giù. Telefonare ore pasti.

Angelo Valenzano - Via Lattanzio 80 - Bari - Tel. 080/582769.

● Cerco programmi in cassetta per Commodore 16 relativi a piccola segreteria, genda, archivio o offini.

Marino Lippi - Via Donne Partigiane 17/15 - Massa - Tel. 243395.

● Vendo super videogiochi per CBM64 a ottimo prezzo. Tra le ultime novità: Slap Fight e Dragon's Lair 2.

Cesare Magnani - Viale Medaglie d'Oro 12 - Modica (RG) - Tel. 941666.

● Attenzione ragazzi, non perdetevi questa occasione, se avete un drive, telefonate subito allo Futura 64, International software.

Matteo Novelli - Via De Gasperi 7 - Vedano al Lambro (MI) - Tel. 039/384165.

● Vendo e trovo ogni tipo di giochi per Commodore 64.

Raimondi Davide - Via Serafino Roveda 3 - Legnano (MI) - Tel. 0331/592579.

● Scambio giochi di avventura per il CBM64. Ne possiedo moltissime sia in italiano che in inglese. Telefonatemi se ne volete sapere di più. Annuncio sempre valido!

Alessandro Baldino - Via A. Tallarico 3 - 84100 Salerno - Tel. 089/354220.

● Vendo C16 come nuovo mai usato + registratore + joystick + trasformatore e cavi + circa 120 giochi su turbo cassetta a lire 350.000, o scambio con floppy disk in buone condizioni, in grado di caricare tutto. Telefonare o scrivere a:

Puglisi Gianluca - Via Venezia 13/6 - Genova - Tel. 010/258630.

● Finalmente sono arrivati; Fast Load II, un turbo tape che si carica in soli 6 giri!, ed il favoloso Simon's Turbo II, l'unico turbo tape per il Simon's Basic! (con 5 nuovi comandi, tra cui uno che permette l'ascolto delle cassette). Il tutto a sole lire 10.000 (cassetta inclusa nel prezzo). Telefonare dalle 19 in poi.

Claudio Pirone - Viale Tor di Quinto 33 - Roma - Tel. 06/394514.

● Ambosessi desiderate guadagnare con lavoro anche a domicilio, elettronica, ecc.? Richiedete opuscolo gratuito unendo francobollo per risposta a: Amadori - Cas. Post. 280/ML - Cervia Milano Marittima (Ravenna).

● Eccezionale! Vendo per CBM64 stupendi giochi su cassetta a L. 750 l'uno come: Dragon's Lair I e Dagon's Lair II, Rambo, Bomb Jack ecc. Per informazioni rivolgersi a:

D'Ambrosio Giuseppe - Via F. Certone 11 - Napoli - Tel. 081/616196.

● Incredibile, vendo giochi su nastro per CBM 64 a prezzi stracciati. Possiedo giochi come: Head over Heels, Wizball, The Sentinel, Lederboard 1-2, Barbarian, Wonder Boy, Army Moves, Super Cycle, Caudron II, Into the Eagles' oest, Delta, Metrocross, Wrestling, GFL Football, Star Paws, Re-Bounder, The Living Daylights, World Games, Dragon's Lair 1-2, Gost'n Goblins; tutti a lire 1.000 cad. Richiedete la lista allegando L. 500.

Silvio Pomenti - Via Ascoli 14 - 04010 Sezze (Latina) - Tel. 0773/876409.

● Cerco e comprò programma che permette di caricare i giochi del CBM64 sullo Spectrum 48K. Scrivetemi per accordi o tel. ore pasti.

Stefano Ragni - Via M. Poletti 58 - Ospedalichio (PG) - Tel. 025/809474.

● Vendo computer ZX Spectrum 48K in buone condizioni + alimentatore + il manuale in italiano + vari libri + interfaccia joystick a L. 200.000. Chiti Massimiliano - Via G. Sforza 6 - Grosseto - Tel. 0564/490587.

● Vendo solo fino a gennaio 89 a L. 800 i migliori prg per Spectrum (selezionati tra 1500). Spese cassetta/e e spedizione a mio carico. Telefonare o scrivere per ricevere lista.

Ortolano Roberto - Via R. Lanciani 26 - 66100 Chieti - Tel. 0871/41690.

● Vendo per CBM64 a L. 800 (selezionati tra 800) tutte le novità disponibili, in esclusiva 5 Erodics Computer Movie. Spese disco (solo su disco) e spedizione a mio carico. Richiedi la lista. Dai!

Ortolano Roberto - Via F. Lanciani 26 - 66100 Chieti - Tel. 0871/41690.

● Vendo per CBM64 progr. a sole L. 800 solo su dischetti. Spese dischetto/i e spese postali a cari-

co mio. In esclusiva prg erotici vietati ai minori! Richiedi la lista a:

Ortolano Roberto - Via R. Lanciani 26 - 66100 Chieti.

● Comprò giochi: Pijamarama, Popeye, Dragons Lair da Igor Gianfrancesco in Via Calderara 59 - Baiano (Campobasso) - Tel. 0874/773026.

Deduca Egidio - Via S. Giacomo dei Capri 125/C - Napoli - Tel. 255990.

● Vendo e scambio giochi per C64. Ho una vasta lista di nuovi giochi. I titoli? Richiedetemi la lista. Vi prometto prezzi stracciati. Mandatemi anche la vostra lista.

Roberto Donzelli - Santa Maria Nuova (AN) - Tel. 0731/645140.

● Vendo circa 800 giochi e programmi per C64 su disco da L. 500-2.000 tra cui: Print Master 1-2, Paper Boy, Bruce Lee, BC 2, 007 The Living..., Ghost'n Goblins, Strip Poker 2-3, Baseball 2, Magic Desk 2-2, Tarzan 2, La voce, Vari totocalcio e tipi di Kung Fu e in più svendo duplicatore a L. 30.000.

Gianpiero Altobelli - Via Nazionale (P. Verde) 5 - 81055 S. Maria C.V. - Tel. 0823/844829.

● Cerco la cassetta di Dracula del CBM 64. Alessandro Nanni - P.zza Buenos Aires 20 - Roma - Tel. 06/8445317.

● Vendo CBM64 + registratore + 300 giochi (anche con riviste) tra cui: Jail Break, Dragons Lair, Exploding + 2 joystick a 500.000 trattabili. Non telefonare al martedì.

Sergio De Rosa - Via M.C. Marcello 13/D - 22100 Como - Tel. 031/590952.

● Vendo Computer ZX Spectrum 48K Plus + Manuale d'istruzione + joystick + interface Kempston + 100 giochi tutto a L. 350.000. Grazie. Christian Sartori - Via Crispi 23 - Trieste - Tel. 765258.

● Vendo per CBM64 ultimissime novità e giochi inediti come: Super Sprint, Deatwish III, Clean Up Service 1 e 2, Renegade, Tai-Pan, Tank, Joe Blade, Cage Match, ecc. Novità ogni settimana! Solo su cassetta!

Scalora Maurizio - C.so Peschiera 177 bis - 10141 Torino - Tel. 011/377766.

● Eccezionale! Il Sinclocommodore Club vende per CBM 64 le ultime novità di Software, alcuni titoli: Dragon's Lair I, II, World Games, Gauntlet, Mead Over Meels, Last Ninja, The Great Escape, Top Gun.

Massimo Bianchini - Via Principe Siro - Campagnola (RE).

● Eccezionale! Il Sinclocommodore Club vende per CBM 64 le ultime novità di Software: Last Ninja, Dragon's Lair I, II, World Games, Geos, Metrocross, Mead Over Meels, Gauntlet, Wonderboy.

Carlo Badiali - Via Pivetta 18 - Campagnola (RE) - Tel. 0522/663175.

● Cerchi giochi a L.1000?? Abbonamenti su disco e nastro? Inediti, nuovi, freschi e super? Videosoft è il nome che cerchi!!!

Videosoft - Via Pavan 9 - Mogliano V. (TV) - Tel. 041/5902148.

● Comprò giochi come: Ghostbusters, Transformers, Zombi, Visitors, Space Ace, Miami Vice a non più di 2000 L.

Pasquale Spronelli - Via Roma 164 - Guidonia Roma - Tel. 0774/300915.

● Eccezionale! Sinclocommodore Club vende le ultime novità di Software per CBM 64: Last Ninja, Dragon's Lair, Wonderboy, World Games, Gauntlet, Metrocross ecc.

Carlo Badiali - Via Pivetta 8 - Campagnola (RE).

● Vendo giochi strabilianti per CBM 64 (1500 circa) di ogni genere per disco e cassetta al prezzo di L. 1000 anche per i più favolosi. Possiedo World Games, Dragon's Lair, Winter e Summer Games e tanti altri.

Rinaldini Marco - Fr. Frassineto 117 - Arezzo - Tel. 0575/367000.

● Cerco per i CBM 64 i seguenti giochi: Green Beret, Ghostbusters, Ghost Goblins, Rambo, Indiana Jones, Catch.



Oscar Bertoli - Via Valeriana 13 - Ardenno (Sondrio) - Tel. 0342/660085.

● Cerco Dragon's Lair I, II fino a 5000 L. l'uno. Luca Polgatti - Via Certosa 1 - 20098 S. Giuliano - Tel. 9842109.

● Eccezionale, vendo Commodore Vic 20 nuovo, mai usato + espansione 16K Ram + 50 giochi + 2 libri di giochi e programmi il tutto al prezzo di 120.000.

Nicola dal Maso - Via Molon 8 - Vicenza - Tel. 0444/505062.

● Cerco giochi tipo Dragon's Lair I, II, Winter e Summer Games I, II, Labyrinth, Masters, World Games, Impossible Mission, After Shock, Indiana Jones.

Paolo Giudici - Gen. CA. Dalla Chiesa - Anagni (FR) - Tel. 0775/727864.

● Cerco possessori CBM 64 + Modem per scambio di indirizzi, programmi e idee, max serietà. Pasquali Mario - Via G. Medici 5 - Terni - Tel. 274637.

● Cerco Commodore 64 o 64 C in buone condizioni a prezzo trattabile.

Bagolan Marco - Via C. Gardan 3 - S. Maria Sala (VE) - Tel. 041/5730051.

● Vendo C64 + Drive 1541 + 30 dischetti pieni dei migliori programmi + registratore, inoltre tutti i libri che potreste desiderare sul 64 e Drive, L. 700.000 trattabili.

Pilo Luigi - Via Fiorentina 12 - Pisa - Tel. 050/29482.

● Vendo Vic 20 compreso di registratore-joystick, 100 videogiochi, 30 libri, cavetti vari, sintonizzatore, trasformatore a L. 250.000 o scambio con Spectrum 48K tutti i tipi.

Luigi Sgorbati - Via Leonardo Da Vinci - Piacenza - Tel. 0523/29238.

● Vendo disco con 2 Supergame a L. 4000, spe-

se di spedizione a vostro carico. Ho i seguenti giochi: Ghostbusters, Porno Game, Sexy Breakout, Pit Stop II ed altri 1000.

Maurizio Grossi - Via Bottini 28 - Pavia - Tel. 0382/466755.

● Cerco programmi interessanti per ZX Spectrum + in particolare giochi di carte o da tavolo, giochi di società. Mandatemi la lista unitamente ai prezzi. Valerio Bertilotti - Via Monte Pania 56 - Viareggio - Tel. 0584/941431.

● Attenzione, non perdetevi questo annuncio!! Volete rifornirvi di novità per il vostro Spectrum 48K. Affrettatevi a scrivere o telefonare, ogni mese giochi eccezionali.

Tevoi Massimiliano - V.le Spolverini 37 - Verona - Tel. 045/529312.

● Vendo e cambio ultime novità per ZX Spectrum come: Sabouter 2, Mag Max, After Shok, Enduro Racer, 1942, Indoor Sports ecc. a basso prezzo. A chi volesse iscriversi al mio club, i giochi saranno a metà prezzo.

Rossi Gianluca - Via Dei Panfili 108 - Ostia (Roma) - Tel. 06/5693695.

● Cerco Routine Turbo Save Load lunghezza max 200 bytes per ZX Spectrum 48.

Alex Svetina - Via Gambini 33 - Trieste - Tel. 040/734076.

● Vendo/cerco programmi per ZX Spectrum appena arrivati dall'Inghilterra. Dispongo di tutte le ultime novità.

Gianni Desantis - Via Gazzoletti 10 - Milano - Tel. 3558937.

● Vendo/scambio ultimissime novità per CBM 64 al prezzo bomba di 1000 cad. Ho programmi quali: Spy Vs Spy, Gauntlet, Defender of the Crow, Aliens, Dragon's Lair, Scooby Doo, Portal.

David Bonamici - Via T. Speri 12 - Monsummano

(PT) - Tel. 0572/83755.

● Vendo Commodore 64 come nuovo + 2 registratori Commodore + copritastiera + interfaccia-copiatore + 1500 giochi aggiornati con le ultimissime novità, al prezzo di 590.000 L. trattabili.

Andrea Nonnis - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Cerco C64 Emulator (e anche altri emulatori) per Spectrum. Vendo programmi per Spectrum, pratico lezioni di Basic.

Antonio Giusa - Via Minghetti 50 - Giarre (CT).

● Cerco disperatamente duplicatore per Spectrum Turbo-Biturbo 48K, sono disposto a pagarlo fino a 10.000. Inoltre possiedo bellissimi giochi da bar.

Patrik Clo - Via Montegrappa 30 - Spezzano (MO) - Tel. 844790.

● La "By the Fist Software" vende qualsiasi programma per CBM 64, qualche esempio: The Last Ninja, Road Runner, Dragon's Lair, Barbarian, Spy Vs Spy e altri giochi.

Gabriele Messina - Via Meucci 25 - Ragusa - Tel. 0932/29150.

● Vendo Commodore 16 + registratori + giochi + coperchio per tastiera a L. 200.000 trattabili.

Alex Piras - Villaggio Acapulco - Palau (SS) - Tel. 0789/709791.

● Vendo utility e giochi al modico prezzo di L. 3000 per CBM 64/128 e MSX 80.

Marco Catarinicchia - Via dei Liguri 2 - Cava Manara (PV) - Tel. 0382/553056.

● Vendo CBM 64 con Disk Drive + joystick da bar + cartuccia sprotetttrice OMA, duplicatore nastro e più di 100 dischi per un totale di circa 800 tra giochi e utility.

Spelta Massimo - Via Trebbia 24 - Piacenza - Tel. 0523/44518.

Tagliando da compilare e spedire in busta  
alla redazione di Special Program,  
presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PROGRAM N. 39**

**VENDO**

**COMPRO**

**CERCO**

**TROVO**

Nome.....Indirizzo.....

Città.....Telefono.....Anni.....



- Vorrei acquistare la cassetta N. 19 per Commodore 64.  
Antonio Lecat - Via Guido Jung 1 - Palermo - Tel. 540360.
- Vendo/cerco programmi per ZX Spectrum appena arrivati dall'Inghilterra. Dispongo di tutte le ultime novità.  
Gianni De Santis - Via Gazzoletti 10 - Milano - Tel. 3558937.
- Cerco Thompsons decathlon su nastro per Spectrum 48K. Sono disposto a pagare fino a L. 5000.  
Giulio Lucarelli - V.le Regina Elena 78 - Sora (FR) - Tel. 833388.
- Vendo qualsiasi gioco per Commodore 64. Prezzi bassi funzionamento garantito. Posseggo più di 500 giochi vecchi e nuovi.  
Alessandro Gori - Via Bettinetti 14 - Rho (MI) - Tel. 02/9304689.
- Vendo per Vic 20 cartidge originali a L. 20.000 cad. per ciascuna cartuccia regalo cassetta giochi, manuali basic.  
Fabio Castelli - Via Mar Nero 28 - Milano - Tel. 4565643.
- Eccezionale. A partire da 100 fino a L. 1000 cad. vendo 40 giochi CBM 64 in turbo tape. Telefonate ore pasti. Potete anche scrivermi.  
Vetrucci Daniele - Stradella 8 - Lugagnano (PC) - Tel. 0523/891494.
- Compro il programma che trasforma i giochi CBM 64 in ZX Spectrum. Sono disposto a pagarli fino a 2000. Telefonare ore pasti.  
Michele Scarpa - Via Giorgione 9 - Spinea (VE) - Tel. 041/999297.
- Offertissima!! Vendo per CBM 64 10 game: sportivi tra cui: World Games ecc. e 10 avventure e azione.  
Massimo Laudani - Via Filisto 150 - Siracusa - Tel. 0931/30212
- Vendo giochi per ZX Spectrum a L. 2000 cad. Possiedo le ultime novità inglesi tra cui: World Games, Road Runner, Wonderboy, Tai Pan, The Barbarian, Metrocross, Gauntlet, Mag Max, Rambo: e tantissimi altri.  
Placchi Simone - Via Marsala 68c - VR - Tel. 916123
- Vendo il videogame Dragon's Lair a lire 10.000 su nastro. Muovetevi.  
Savassi Graziano - Via Mincio 42 - Rozzano (MI) - Tel. 02/8257048.
- Vendo programmi per C64 a L. 1.500, ultime novità tra cui: Parallax, N.O.M.A.D., Dragon's Lair Two on Two, Ghost'n Goblin ecc. Potete richiedere qualsiasi programma. In arrivo: World Games Paper Boy ecc. Max serietà.  
Davoglio Antonio - Via Leonardo da Vinci 1 - 2006 Zelo Buon Persico (MI) - Tel. 02/9065379.
- Vendo per Commodore 64 giochi su disco cassetta, come: Dragons Lear (3 fasi), Gi Joe, Gornie, Frank Bruno Boxing, Ghost'n Goblins, Karat Bar, Hot Weels, Ski Fox, ecc. Vendo inoltre mochettoni e il fast disk. Prezzi stracciati!  
Gennaro Gallo - Via Pio X 77 - Agropoli (SA) - Tel. 0974/824587.
- Compro e cerco a prezzi ragionevoli giochi per CBM64 come: Hero, Rambo 1, 2 e 3, Raid over Moscow, Commando, Kung Fu Master, Bruce Lee Summer Games 1 e 3.  
Luca Forchetta - Via Montiglioni 118 - Grottaferrata (Roma) - Tel. 06/9455230.
- Vendo giochi tipo: Cauldron 1 e 2, Mission Impossibile, Ghostbuster, Ghost'n Goblins e altri famosissimi giochi a partire da 2.000 lire al gioco per Commodore 64.  
Luca Feletti - Via G.B. d'Albertis 16/4 - Genova - Tel. 502314.
- Vendo Commodore 16, registratore, 8 cassette, giochi, joystick, il tutto a L. 200.000.  
Federico Urcinoli - Via Fed. De Roberto 5 - Milano - Tel. 3554496.



Oscar Bertoli - Via Valeriana 13 - Ardenno (Sondrio) - Tel. 0342/660085.

● Cerco Dragon's Lair I, II fino a 5000 L. l'uno.  
Luca Polgatti - Via Certosa 1 - 20098 S. Giuliano - Tel. 9842109.

● Eccezionale, vendo Commodore Vic 20 nuovo, mai usato + espansione 16K Ram + 50 giochi + 2 libri di giochi e programmi il tutto al prezzo di 120.000.

Nicola dal Maso - Via Molon 8 - Vicenza - Tel. 0444/505062.

● Cerco giochi tipo Dragon's Lair I, II, Winter e Summer Games I, II, Labyrinth, Masters, World Games, Impossible Mission, After Shock, Indiana Jones.

Paolo Giudici - Gen. CA. Dalla Chiesa - Anagni (FR) - Tel. 0775/727864.

● Cerco possessori CBM 64 + Modem per scambio di indirizzi, programmi e idee, max serietà.  
Pasquali Mario - Via G. Medici 5 - Terni - Tel. 274637.

● Cerco Commodore 64 o 64 C in buone condizioni a prezzo trattabile.

Bagolan Marco - Via C. Gardan 3 - S. Maria Sala (VE) - Tel. 041/5730051.

● Vendo C64 + Drive 1541 + 30 dischetti pieni dei migliori programmi + registratore, inoltre tutti i libri che potreste desiderare sul 64 e Drive, L. 700.000 trattabili.

Pilo Luigi - Via Fiorentina 12 - Pisa - Tel. 050/29482.

● Vendo Vic 20 compreso di registratore-joystick, 100 videogiochi, 30 libri, cavetti vari, sintonizzatore, trasformatore a L. 250.000 o scambio con Spectrum 48K tutti i tipi.

Luigi Sgorbati - Via Leonardo Da Vinci - Piacenza - Tel. 0523/29238.

● Vendo disco con 2 Supergame a L. 4000, spe-

se di spedizione a vostro carico. Ho i seguenti giochi: Ghostbusters, Porno Game, Sexy Breakout, Pit Stop II ed altri 1000.

Maurizio Grossi - Via Bottini 28 - Pavia - Tel. 0382/466755.

● Cerco programmi interessanti per ZX Spectrum + in particolare giochi di carte o da tavolo, giochi di società. Mandatemi la lista unitamente ai prezzi.

Valerio Bertilotti - Via Monte Pania 56 - Viareggio - Tel. 0584/941431.

● Attenzione, non perdetevi questo annuncio!! Volete rifornirvi di novità per il vostro Spectrum 48K. Affrettatevi a scrivere o telefonare, ogni mese giochi eccezionali.

Tevoi Massimiliano - V.le Spolverini 37 - Verona - Tel. 045/529312.

● Vendo e cambio ultime novità per ZX Spectrum come: Sabouter 2, Mag Max, After Shok, Enduro Racer, 1942, Indoor Sports ecc. a basso prezzo. A chi volesse iscriversi al mio club, i giochi saranno a metà prezzo.

Rossi Gianluca - Via Dei Panfili 108 - Ostia (Roma) - Tel. 06/5693695.

● Cerco Routine Turbo Save Load lunghezza max 200 bytes per ZX Spectrum 48.

Alex Svetina - Via Gambini 33 - Trieste - Tel. 040/734076.

● Vendo/cerco programmi per ZX Spectrum appena arrivati dall'Inghilterra. Dispongo di tutte le ultime novità.

Gianni Desantis - Via Gazzoletti 10 - Milano - Tel. 3558937.

● Vendo/scambio ultimissime novità per CBM 64 al prezzo bomba di 1000 cad. Ho programmi quali: Spy Vs Spy, Gauntlet, Defender of the Crow, Aliens, Dragon's Lair, Scooby Doo, Portal.

David Bonamici - Via T. Speri 12 - Monsummano

INDICATO  
IL TRATTEGGIO  
SEGUENDO  
E PIEGA  
IN NERO  
SEGNATO  
IL BORDO  
LUNGO  
RITAGLIA

Tagliando da compilare e spedire  
alla redazione di Special Press  
presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26,

(cancellare i settori che non interessano) SPEC

VENDO

COMPRO

CERCO

PERSONALIZZA  
LA CASSETTA  
SCRIVENDO  
IL TUO NOME

Nome.....Indirizzo.....

Città.....Telefono.....